NES-MU-FRA

Boxoft Image To PDF Demo. Purchase from
www.Boxoft.com to remove the watermark

HOW TO PLAY

# THE ADVENTURES OF BAYOU BILLY™

KONAMI®

Ⓣ

KONAMI®

This seal is your assurance that Nintendo® has reviewed this product and that it has met our standards for excellence in workmanship, reliability and entertainment value. Always look for this seal when buying games and accessories to ensure complete compatibility with your Nintendo Entertainment System.™

This game is licenced by Nintendo® for play on the

Nintendo ENTERTAINMENT SYSTEM™

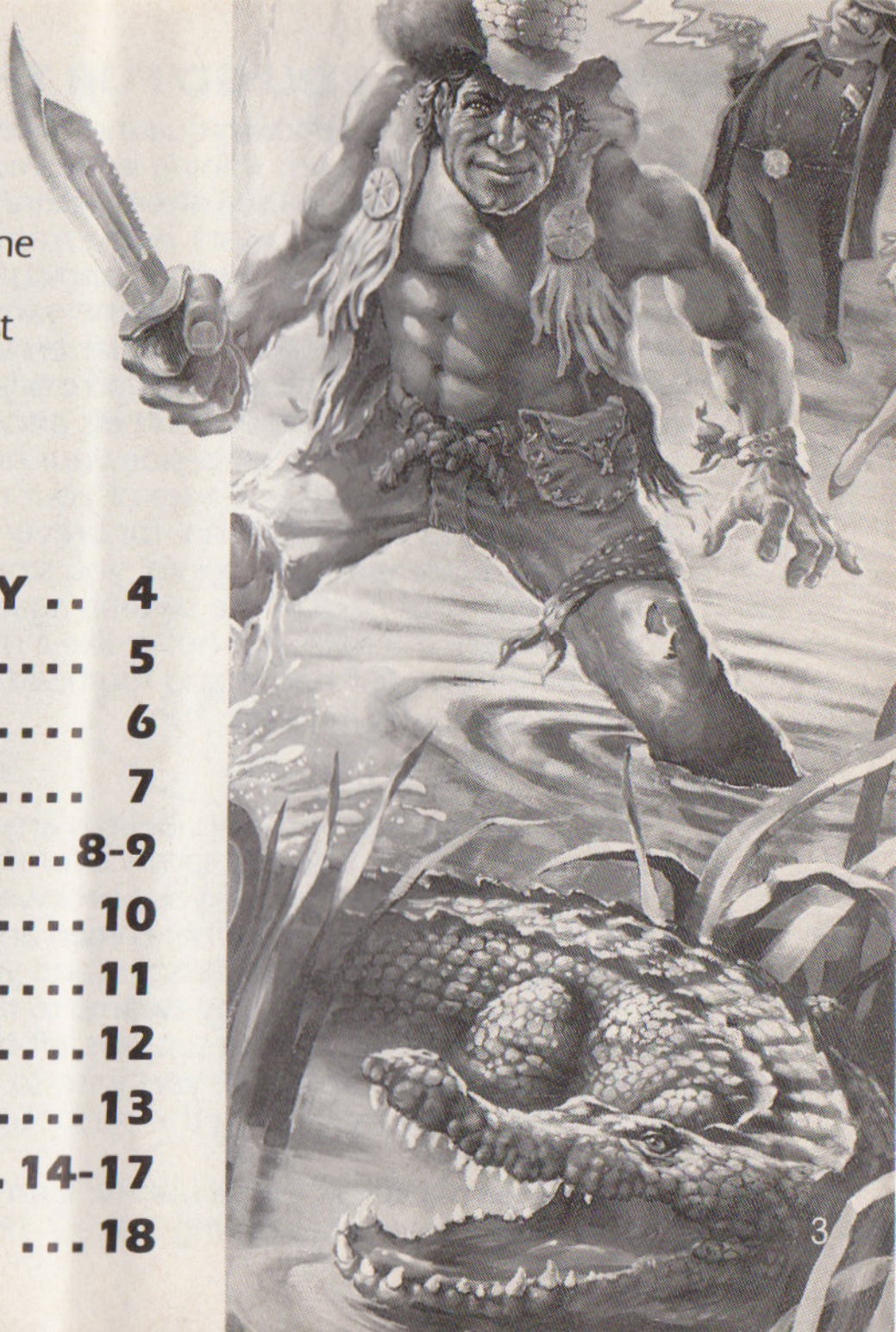
Nintendo and Nintendo Entertainment System are trademarks of Nintendo.

## CONGRATULATIONS!

You now own the authentic Konami home version of The Adventures of Bayou Billy, one of Konami's many original designs for the Nintendo Entertainment System. We suggest that you read this instruction manual thoroughly before playing the game.

## TABLE OF CONTENTS


INTRODUCTION/HOW TO PLAY .. 4
THE HERO AND THE HEROINE.... 5
THE CONTROLLER..... 6
GAME SCREENS ..... 7
STAGES I-IX .....8-9
WEAPONS.....10
SURVIVAL GEAR .....11
HOW TO CONTINUE .....12
ATTACK VEHICLES .....13
MAIN CHARACTERS..... 14-17
TAKING CARE OF YOUR GAME ...18

## HOW FAR WILL YOU GO FOR THE GIRL OF YOUR DREAMS?

A long, black cottonmouth quietly snakes across the porch of your Bayou Bungalow, his moist back shining in the moonlight. But you pay no mind to your visitor. You're too lost in love after walking your best girl, Annabelle (the sweetest honey this side of a bee's nest), home from the Jambalaya Jamboree, where you romantically bobbed for crawdads and shared a bowl of fillet gumbo. You're also satisfied from smashing Gordon's (the gangster king of Bourbon Street) Red Beans 'n Rice Warehouse, the fabled headquarters of a global smuggling network.

Suddenly, a speeding limo peels across your moss infested lawn. Bullets strafe your gutters, scaring birds from their roosts and driving you to the ground. When the smoke clears, you see a rock beside your head with a note attached. It reads:

"Dear Mista Bayou Billy, Cause of your meddlin' in my livelihood, I've taken measures to end your hankerin' for bravery. Your cherished Annabelle is hold up here on my plantation, and lessin' you stop messin' with my business she ain't never gonna grace your neck of the swamp again! Threateningly yours, Gordo."

You crumple the note and holler like a riled gator. Fire dances in your eyes, and sweat beads on your hands and forehead. You reach for your foot long blade, knowing what you must do.

## HOW TO PLAY

Rescuing your beloved Annabelle is anything but easy, and you'll have to be willing to make the ultimate sacrifice for the ultimate Cajun Queen.

Nine perilous stages await your backwater courage, as you tangle with man-eating crocodiles, pistol totin' henchmen and armed limos. You've even got to be on the lookout for bomb dropping Cessnas (and you thought pigeons were a menace). Along the way, from the slimy swamp to the Gangster King's rat packed plantation, be sure to pick up weapons and supplies left behind by ruthless gang members.

To begin, choose the game you wish to play—either Game A or Game B—on the title screen. Do so by moving the cursor using the Select Button, and then press the Start Button.

If you select Game A, you'll use the Gun System during Stage 7. If you select Game B, you'll use the Controller during Stage 7. (For details on how to use the Gun System,

see the gun handling manual from your Nintendo. To use the Controller as a firearm, see page 6 of this instruction book.)

You can also choose the Training Mode. During this mode you'll practice street fighting, gun shooting or car driving.

The final option offered on the opening screen is the Game Sound Effects mode. In this mode you can listen to all of the music and sound effects from the game. To operate, simply move the cursor up or down using the Select Button to pick your favorite tune. Start the music by pressing the B Button. Stop it by pressing the A Button.

The game ends when the life meter of your third and final man dwindles to zero, or when you rescue Annabelle from the clutches of that mafia menace.

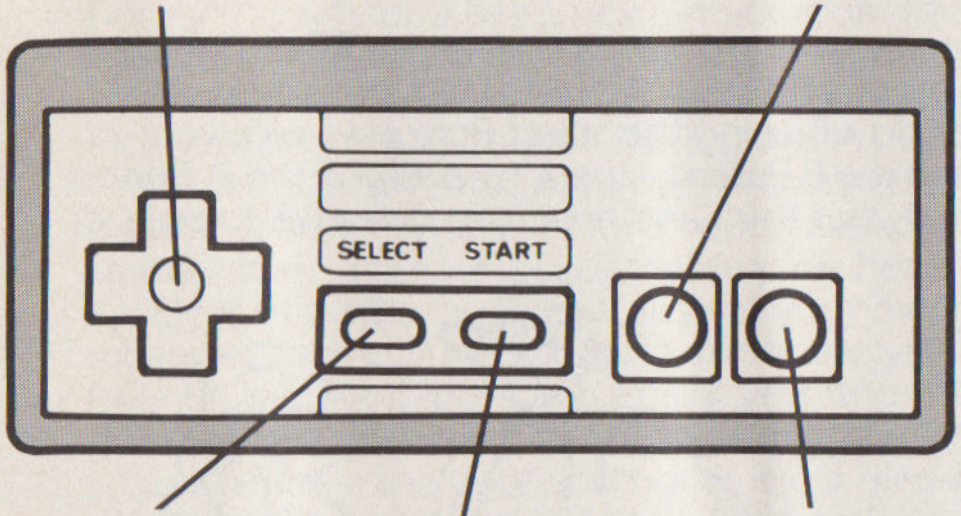
By the way—if you're wonderin' if all this fightin' and a drivin' and a shootin' is worthwhile, just ask any red blooded fella who's ever seen Annabelle. He'll tell ya that the risks are well worth the reward!

## THE HERO AND THE HEROINE

**Bayou Billy** Raised by a family of gators, you've grown into a legend. You're a regular swamp superhero, and all the southern belles love your brute strength and Cajun charm. Of course, your heart is reserved for only one belle.

**Annabelle Bon Vivant** An ex Miss Louisiana, Annabelle is a cross between Scarlett O'Hara and Ellie May Clampett. She's the most beautiful babe in the bayou, a three time cover girl for the glamour magazine – Swamp Digest.

# THE CONTROLLER AND ITS FUNCTIONS




## CAR DRIVIN'

Press the Control Pad DOWN to decrease speed or UP to increase speed.

Press the control Pad LEFT or RIGHT to move left or right on the screen.

Press the A Button to toss dynamite at the Gangster King's attacking aircraft.

Press the B Button to blast enemy limos or other obstacles that stand in your way.

## STREET & SWAMP FIGHTIN'

Press the Control Pad LEFT or RIGHT to move forward or backward.

Press the Control Pad UP or DOWN to move up or down on the screen.

Press the Select Button to switch to the gun mode.

Press the A Button to kick.

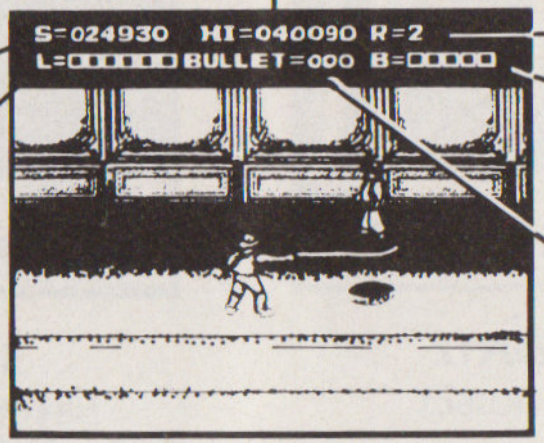
Press the B Button to punch, snap the whip, fire the gun, slash with the knife, etc.

Press the A Button together with the B Button to jump-kick.

## GUN SHOOTIN'

Remember, if you're in Game A, use the Gun System, and if you're in Game B, use the Controller as a firearm. If using the Controller, press the Control Pad to line up the gun sight with the enemy, and press the A Button to fire.

# SCENES FROM NEW ORLEANS




**High Score**

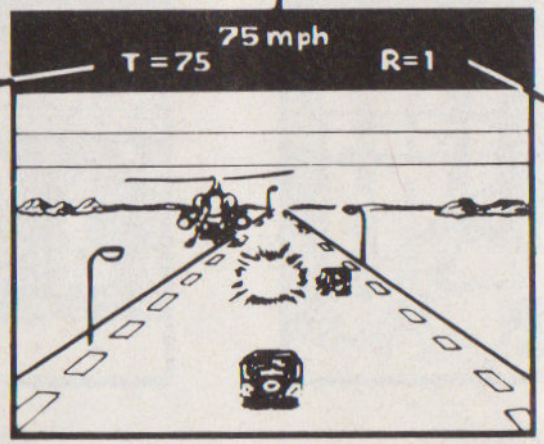
**Score**

**Billy's Life Line**

**Number of lives remaining**
You begin the game with three lives.

**Boss's Life Line**
This is Gordon's life line. When you finally reach him in Stage 9, you must end his Life Line before he ends yours to rescue Annabelle.

**Number of bullets remaining**

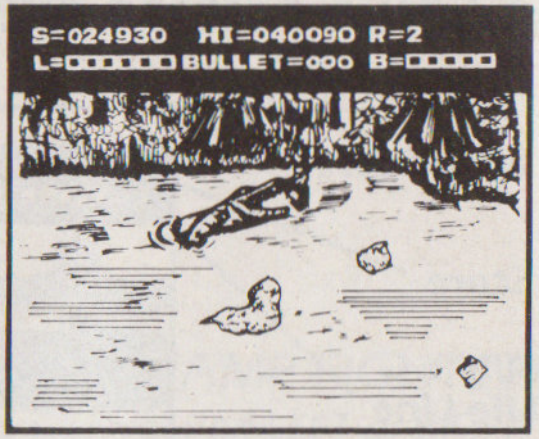



**Time**
If you fail to clear a Car Drivin' scene before the time limit expires—you expire.

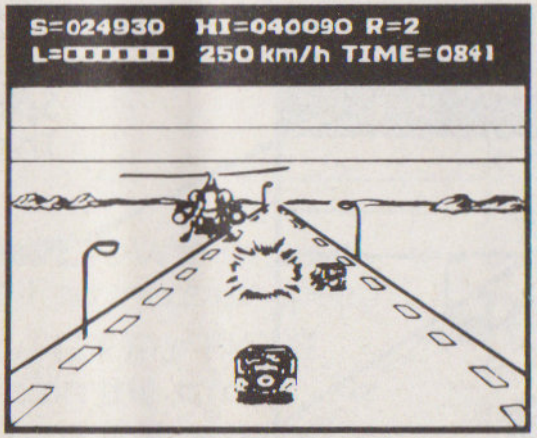
**Speed**
The max speed is 180 miles per hour.

**Number of lives remaining**

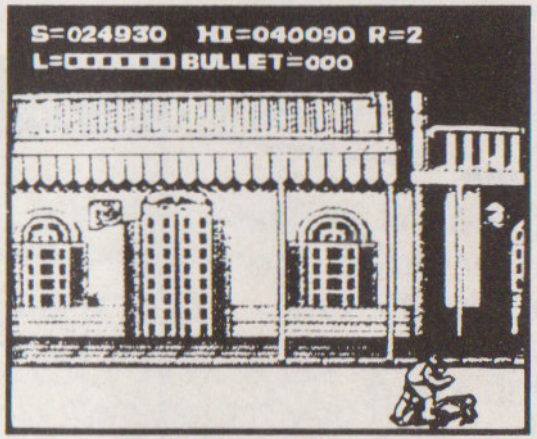
# FROM THE SWAMP TO YOUR SWEETHEART



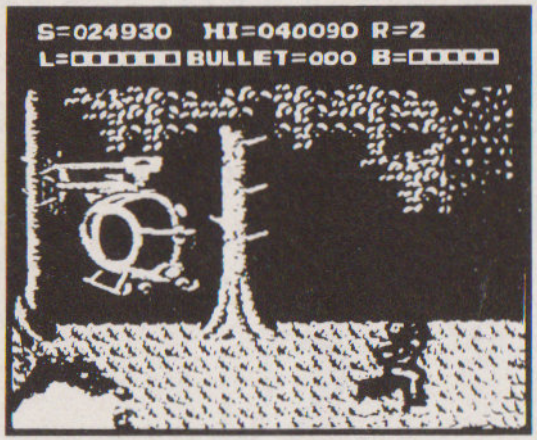

**STAGE I**
Bayou's Backyard




**STAGE V**
Superdome Drive
(Car Drivin' Stage)

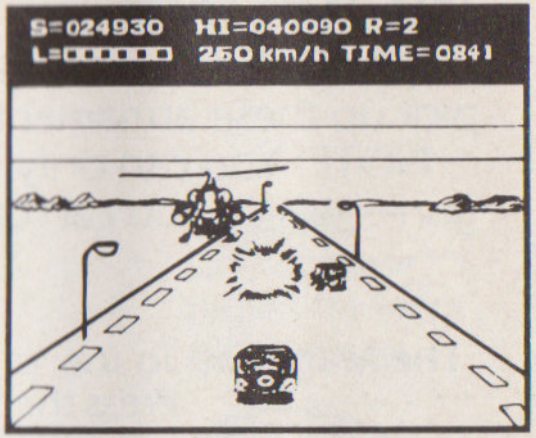



**STAGE VI**
The French Quarter
(Ooo-La-La!)

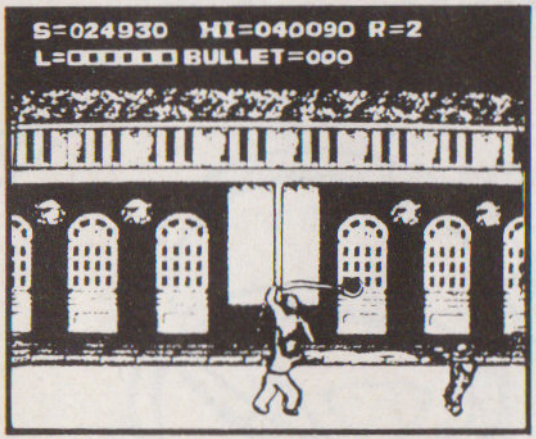



**STAGE II**
Deep in the heart of
the Dixie Swamp
(Gun Shootin' Stage)

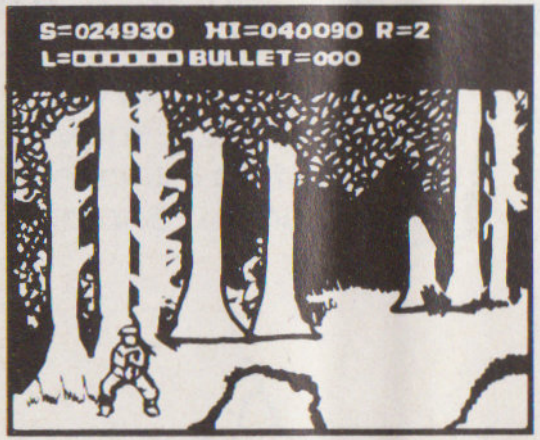
**STAGE III**
Gator Alley



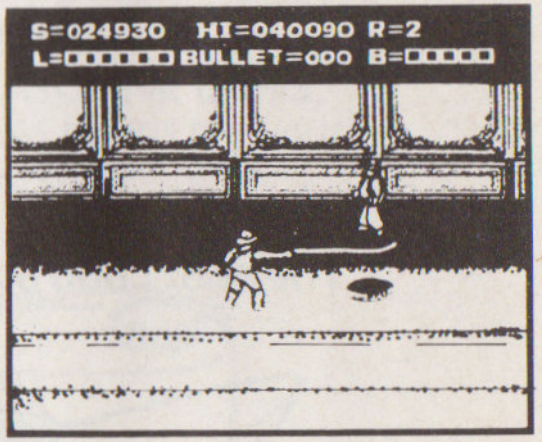

**STAGE IV**
I-10, the road to New Orleans
(Car Drivin' Stage)




**STAGE VII**
Gordon's Gateway—
AKA: Murderers' Row
(Gun Shootin' Stage)




**STAGE VIII**
Hitman's Yard



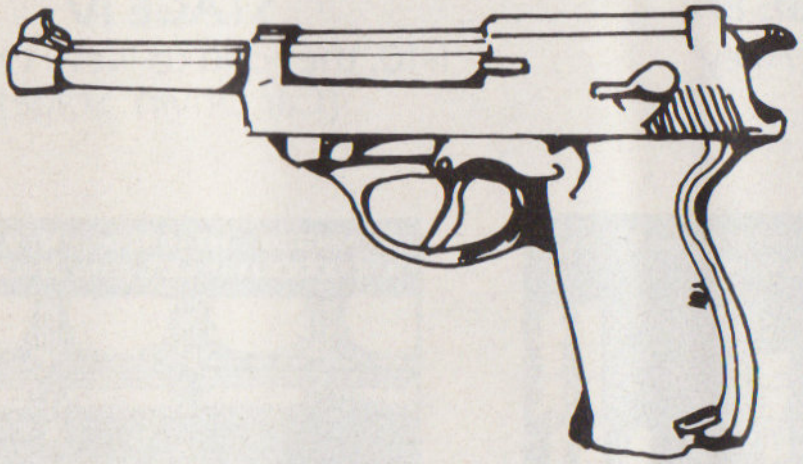

**STAGE IX**
The Perilous
Plantation Parlor

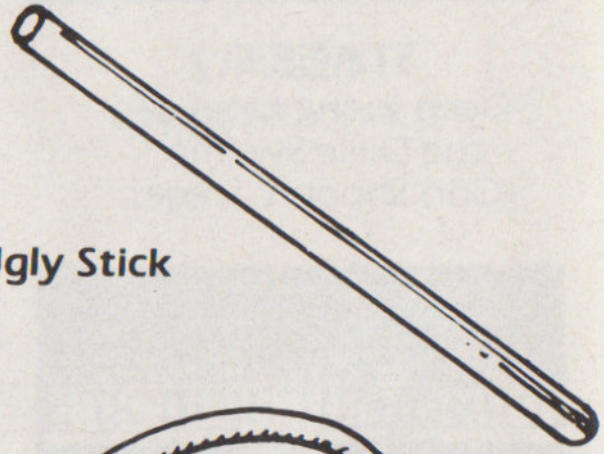
# WEAPONS

After whompin' certain henchmen, they'll drop a weapon. Be sure and pick up these armaments to defend yourself.

NOTE: You can only carry one weapon at a time, with the exception of the gun—which you can carry as long as you have bullets.

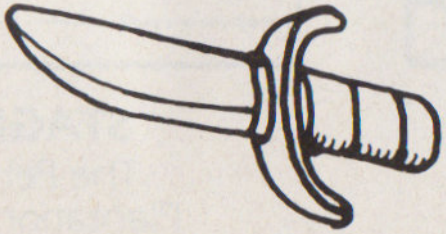
**The Magnum** To use, press the Select Button. Press the B Button to fire.

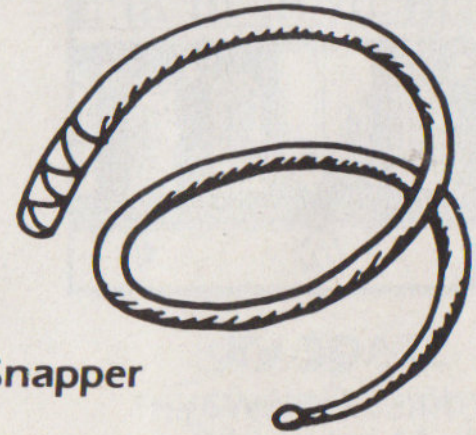




**The Ugly Stick**

**The Foot Long Blade**





**The Whipper Snapper**

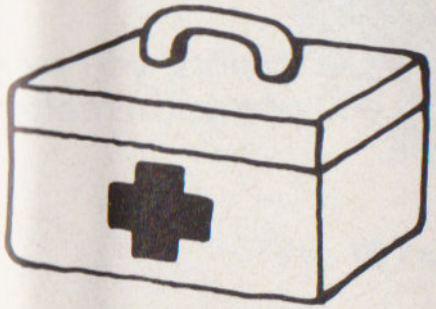
# SURVIVAL GEAR

If a gangster drops this gear, be sure to grab it. If not, you may find your Life Line cut short.

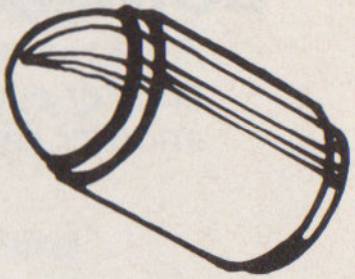
**RAW MEAT**
Replenishes your Life Line.

**BULLET PROOF VEST**
Partially eliminates damage inflicted by the bad guys.

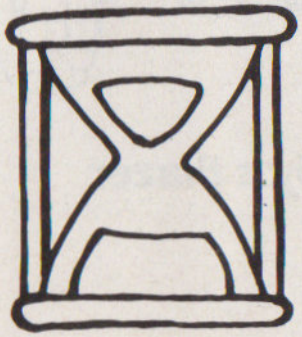
**FIRST AID BOX**
Replenishes your Life Line.



**BULLETS**
Collect these babies for extra ammunition.



**HOURGLASS**
Prevents your bullet supply from diminishing.



**STAR**
Wipes out all of the enemies on the screen in one crushing blow.

**GASOLINE CANS**
Add bonus time during the Drivin' Scenes.

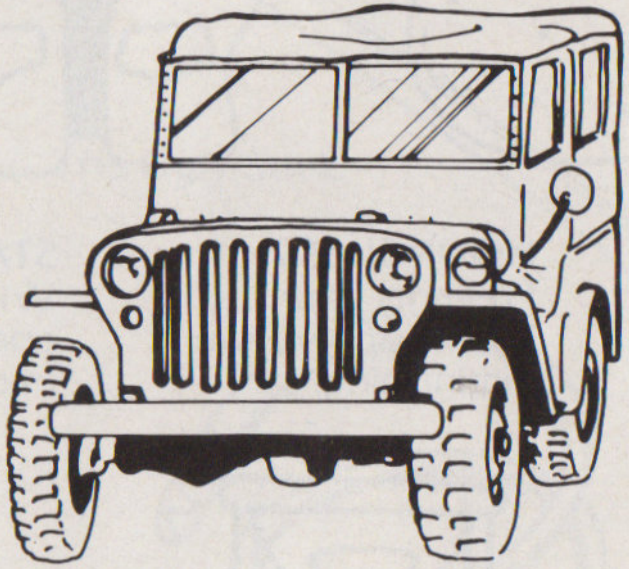
## HOW TO CONTINUE

When the game ends, a clock will appear and tick down from 9-0. Press the Start Button before this time expires, and you'll continue at the beginning of the stage in which you perished.

The maximum number of times you can extend your adventure is 5.

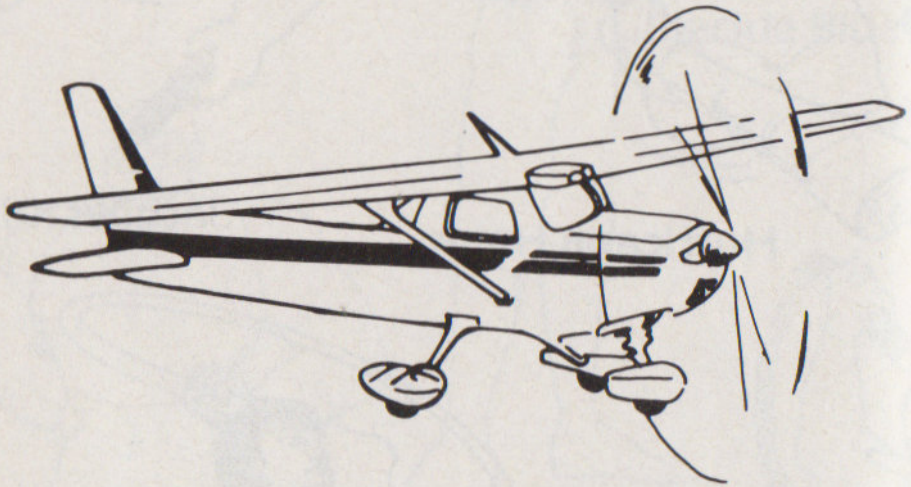
## BONUS LIVES

After reaching 20,000 points, you receive one extra life. For every 30,000 points thereafter you'll receive another extra life.

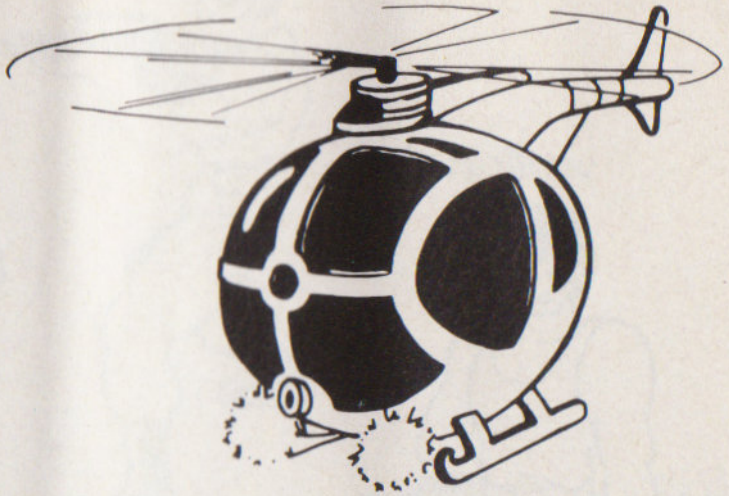


**Billy's Blazer**

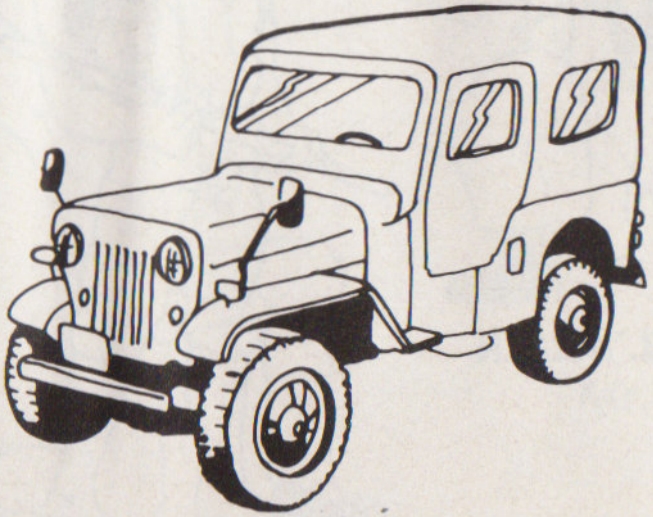
# ATTACK VEHICLES



The Smuggling Plane

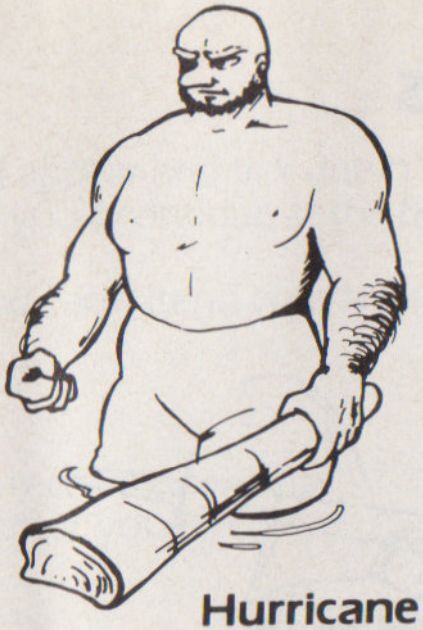


The Whirlybird



The Swamp Stomper

# GORDON'S GROUPIES



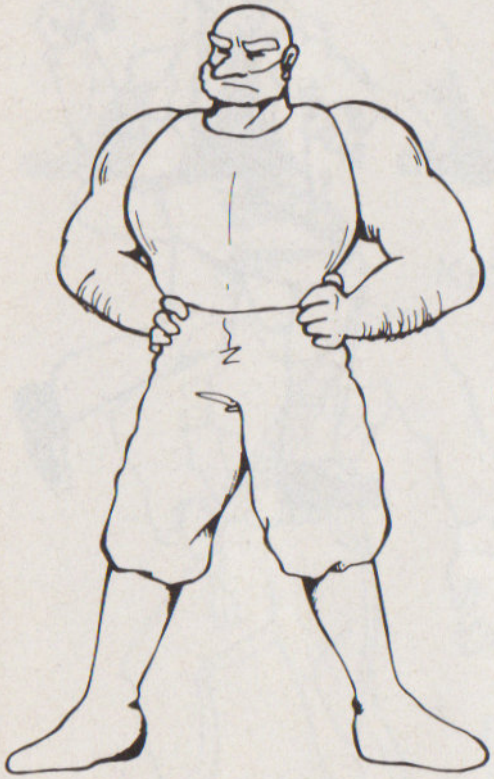
Hurricane Hank

Jacques Killstow

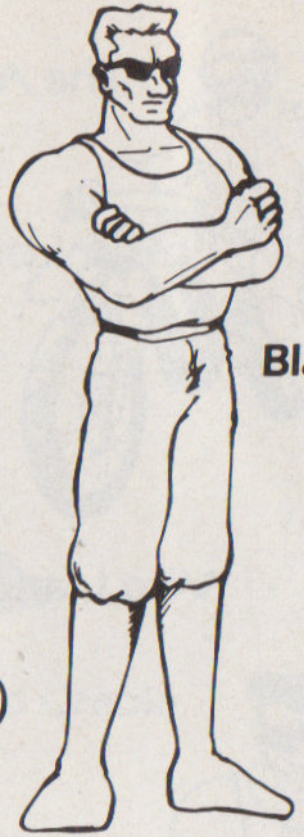
Tolouse L'attack

Thugs McGraw

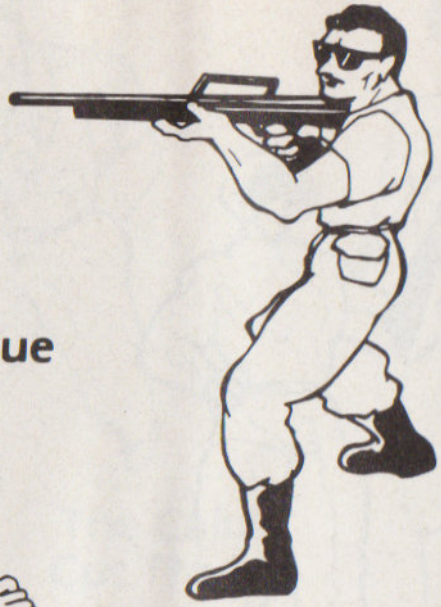
A. L. Hurt



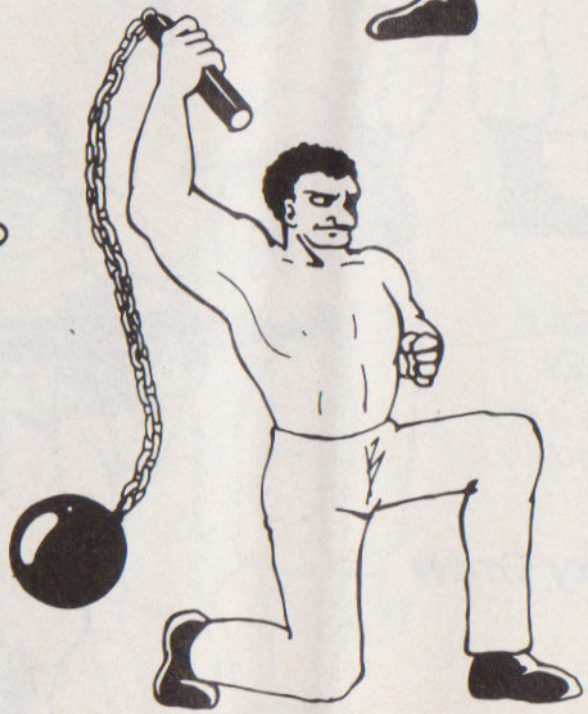
Luis Tor-Ture



Blackie Blue

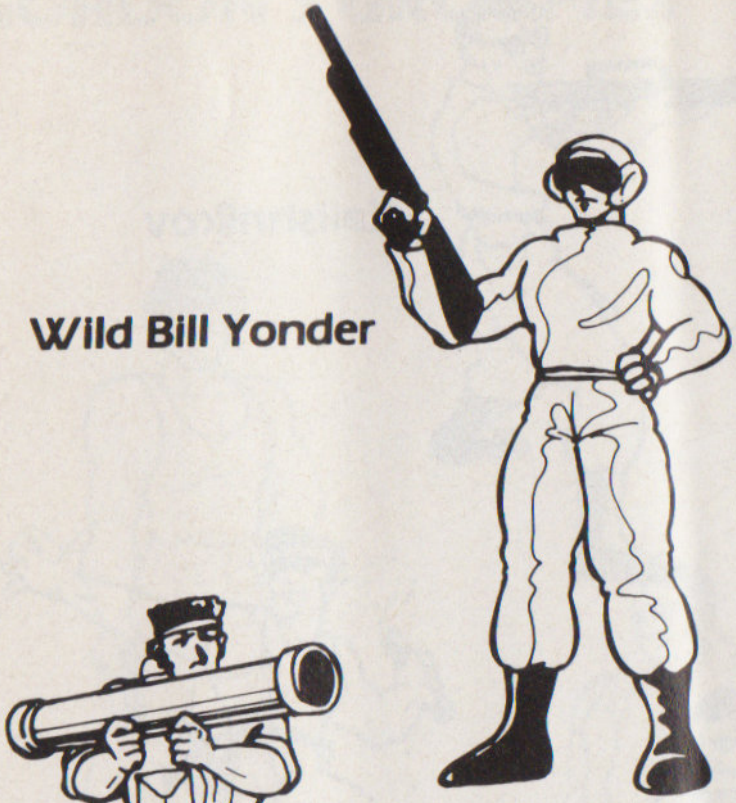


Kalishnikov



Migrane Mike

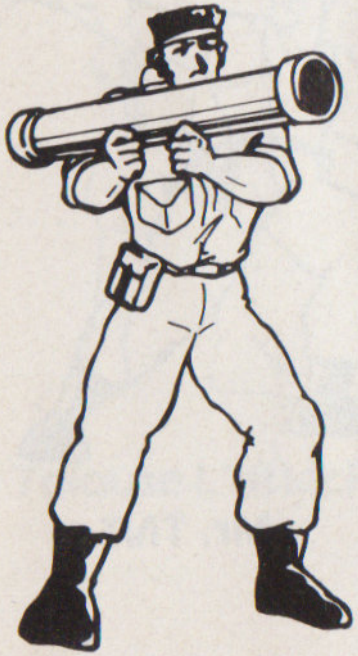
Mr. TNT



Wild Bill Yonder

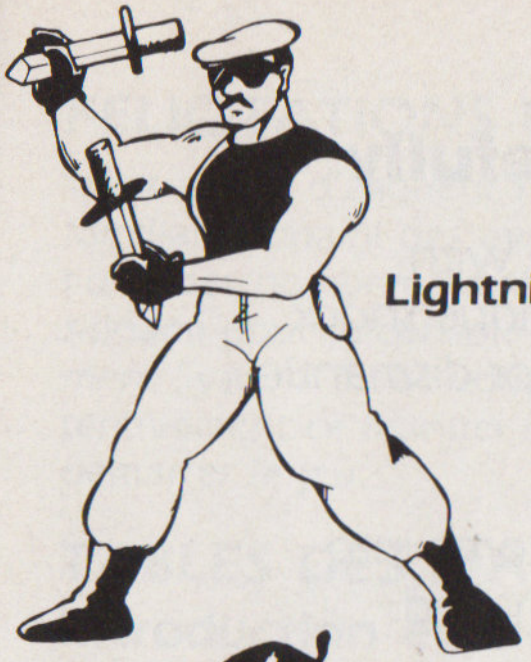
The Accelerator

Vito L'angolo



Marty Graw

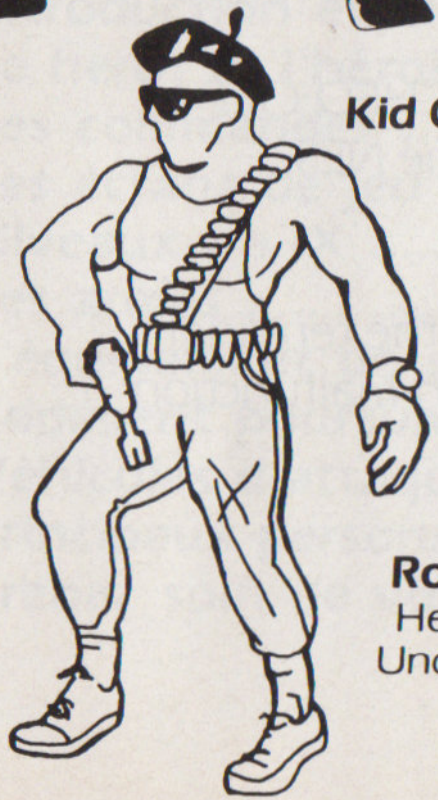
Schwartz N. Eiger



**Lightning Rod**

**The Cajun Cut Throat**

**Swamp Gas Charlie**



**Kid Creole**

**Rocky & Rocco:**
Heirs to Gordon's Underworld Throne

**Godfather Gordon,**
The Gangster King of Bourbon Street

## Treat Your Konami Game Pak Carefully

• This Konami Game Pak is a precision-crafted device with complex electronic circuitry. Avoid subjecting it to undue shock or extremes of temperature. Never attempt to open or dismantle the Game Pak.

• Do not touch the terminal leads or allow them to come into contact with water or the game circuitry will be damaged.

• Always make sure your NES Control Deck is SWITCHED OFF when inserting the Game Pak or removing it from the NES Control Deck.

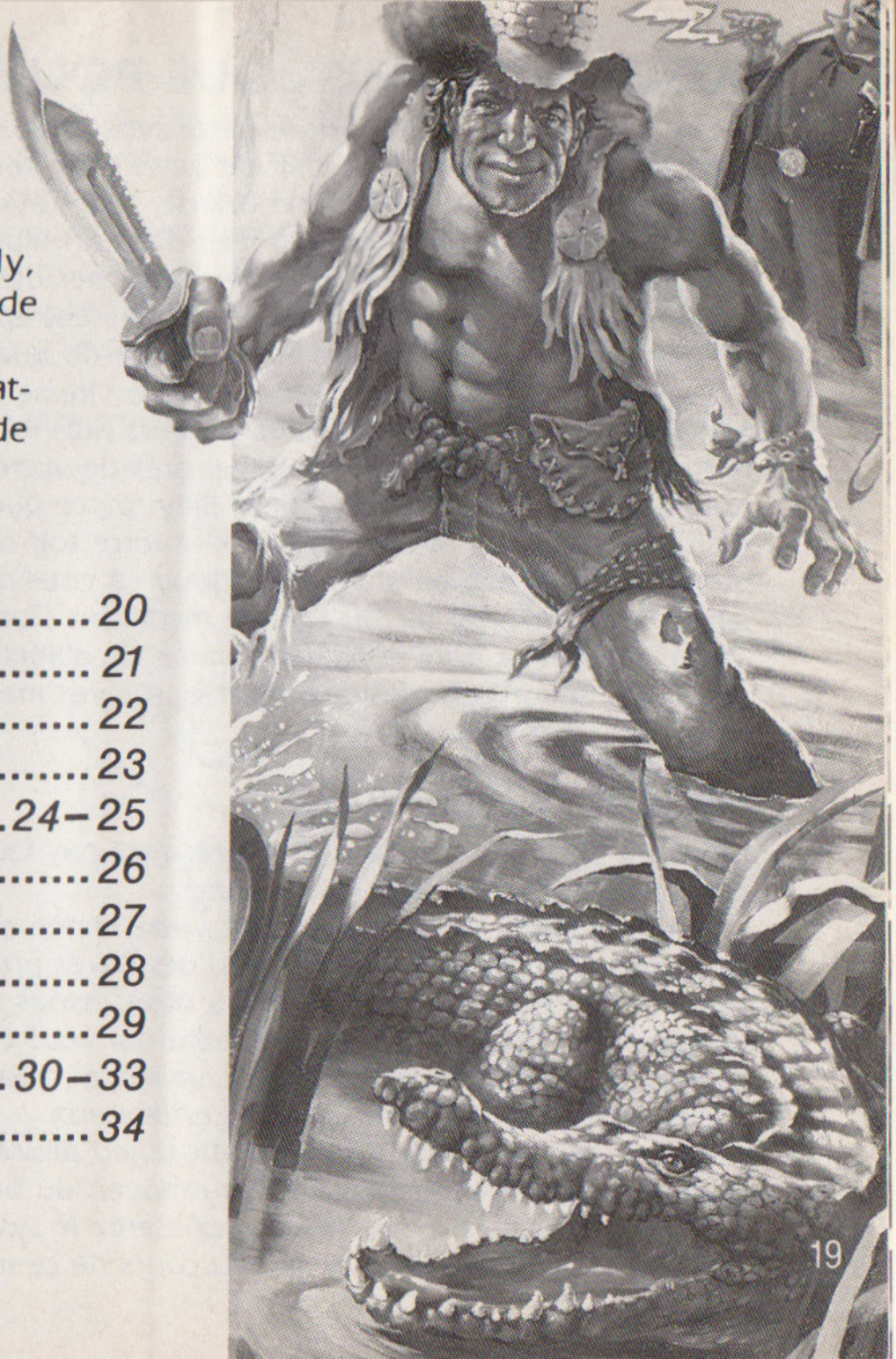
• Never insert your fingers or any metal objects into the terminal portion of the expansion connector. This can result in malfunction or damage.

## FELICITATIONS !

Vous venez d'acquérir l'authentique version familiale Konami des aventures de Bayou Billy, l'une des nombreuses réalisations originales de Konami pour la console Nintendo Entertainment System. Nous vous conseillons de lire attentivement ce manuel d'instructions avant de démarrer le jeu.

## TABLES DES MATIÈRES


**Introduction et Mode d'emploi** ..... *20*
**Le héros et l'héroïne** ..... *21*
**Les commandes** ..... *22*
**Les écrans de jeu** ..... *23*
**Niveaux I à IX** ..... *24–25*
**Les armes** ..... *26*
**L'équipement de survie** ..... *27*
**Comment poursuivre le jeu** ..... *28*
**Véhicules d'attaque** ..... *29*
**Principaux personnages** ..... *30–33*
**Prenez soin de votre jeu** ..... *34*

# JUSQU' OÙ IREZ-VOUS POUR LA DAME DE VOS RÊVES ?

Une ombre longue et noire se glisse sans bruit sous le porche de votre bungalow de bayou, son dos humide luit sous le clair de lune. Mais vous ne faites pas attention à votre visiteur. Vous êtes perdu dans une rêverie amoureuse, après avoir raccompagné chez elle Annabelle, l'élue de votre coeur (aussi douce que du miel dans un nid d'abeilles). Vous venez de passer une soirée romantique au Jambalaya Jamboree, à pêcher des écrevisses et à partager un plat de gombos. En plus, vous êtes heureux d'avoir démoli l'entrepôt Red Beans'n Rice (propriété de Gordon, le roi des gangsters de Bourbon Street), siège du quartier général d'un réseau mondial de contrebande.

Soudain, une limousine sillonne à toute vitesse votre pelouse infestée de mousse. Des balles mitraillent vos chenaux, chassant de leurs nids les oiseaux affolés et vous jetant au sol. Lorsque la fumée se dissipe, vous découvrez, près de votre tête, un gros caillou auquel est attachée la note suivante: "Cher Mister Bayou Billy: parce que vous avez semé la pagaille dans mon gagne-pain, j'ai décidé de mettre un terme à votre soif de bravoure. Je détiens votre Annabelle adorée dans ma plantation et, si vous continuez à vous mêler de mes affaires, elle n'agrémentera plus jamais votre coin de bayou ! Votre menaçant Gordo".

Vous froissez la note et hurlez comme un alligator déchaîné. Des flammes dansent dans vos yeux et la sueur perle à votre front et sur vos mains. Saisissant votre poignard acéré, vous savez ce qu'il vous reste à faire.

# MODE D'EMPLOI

Sauver votre Annabelle bien-aimée n'est pas facile et vous devrez être prêt à sacrifier votre vie pour cette sensationnelle reine cajun.

Neuf niveaux périlleux attendent votre impétueux courage, alors que vous êtes aux prises avec des crocodiles mangeurs d'hommes, des sbires prompts à dégainer et des limousines armées. Vous devrez même faire attention à des Cessnas lanceurs de bombes (vous qui jugiez les pigeons dangereux !). Tout au long de la route qui vous conduit des marais fangeux à la plantation pleine de rats du roi des gangsters, veillez à ramasser les armes et les provisions que les membres impitoyables du gang ont laissées derrière eux.

Pour commencer, vous allez choisir le jeu désiré - soit le jeu A, soit le jeu B - sur l'ecran Titre. Pour ce faire, déplacez le curseur au moyen du bouton Select, puis appuyez sur le bouton Start.

Si vous choisissez le jeu A, vous utiliserez le système de tir au cours du niveau 7; avec le jeu B, vous utiliserez la manette de jeu au cours de ce même niveau. Si vous voulez des renseignements

sur l'utilisation du système de tir, consultez le manuel Nintendo de description de ce système; l'utilisation de la manette de jeu comme arme à feu est décrite à la page 22 de ce manuel.

Vous pouvez également choisir le mode Entraînement, qui vous permettra de vous entraîner aux combats de rues, au tir d'armes à feu et à la conduite de véhicules.

La dernière option que propose cet écran est le mode Effets sonores. Ce mode vous permettra d'entendre de la musique et des effets sonores au cours du jeu. Pour l'obtenir, il vous suffit de déplacer le curseur vers le haut ou vers le bas au moyen du bouton Select pour choisir votre air favori. Vous démarrerez la musique en appuyant sur le bouton B et vous l'arrêterez en appuyant sur le bouton A.

Le jeu se termine lorsque l'indicateur de vie de votre troisième et dernier homme tombe à zéro ou que vous arrachez Annabelle des griffes de cette dangereuse mafia.

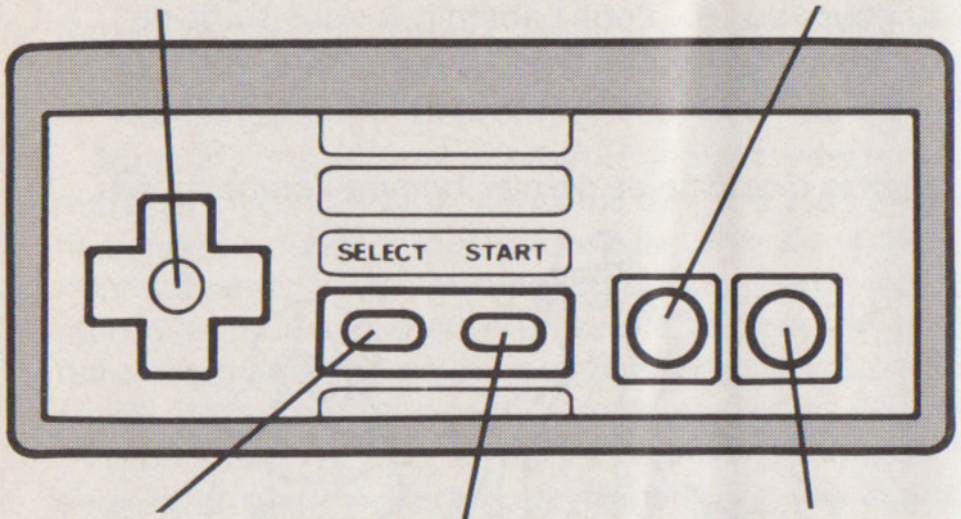
Et ceci encore: si vous n'êtes pas sûr que tous ces combats, ces conduites folles et ces coups de feu en valent la peine, posez la question à n'importe quel gars à sang chaud qui a déjà vu Annabelle: il vous dira que les risques sont à la hauteur de la récompense !

## LE HÉROS ET L'HÉROÏNE

**Bayou Billy:** élevé par une famille d'alligators, est passé dans la légende. Type parfait du super-héros des marais, toutes les belles du sud sont folles de sa force brutale et de son charme cajun. Mais son coeur n'appartient qu' à une seule.

**Annabelle Bon Vivant:** Ex-miss Louisiane, Annabelle est un harmonieux mélange de Scarlett O'Hara et d'Ellie May Clampett. C'est la plus jolie fille du pays bayou, qui a fait trois fois la couverture de la prestigieuse revue: le Marais Digest.

# LES COMMANDES ET LEURS FONCTIONS




## CONDUITE DE VEHICULE

Appuyez sur la manette vers le BAS pour réduire la vitesse et vers le HAUT pour l'augmenter.

Appuyez sur la manette vers le HAUT ou vers le BAS pour monter ou à DROITE pour vous déplacer respectivement dans ces directions à l'écran.

Appuyez sur le bouton A pour attaquer à la dynamite l'avion du roi des gangsters qui fonce sur vous.

Appuyez sur le bouton B pour anéantir les limousines ennemies ou tout autre obstacle qui vous barrent la route.

## COMBATS DE RUE ET DE MARAIS

Appuyez sur la manette à GAUCHE ou à DROITE pour avancer ou pour reculer.

Appuyez sur la manette vers le HAUT ou vers le BAS pour monter ou descendre sur l'écran.

Appuyez sur le bouton Select pour passer au mode de Tir.

Appuyez sur le bouton A pour donner des coups de pied.

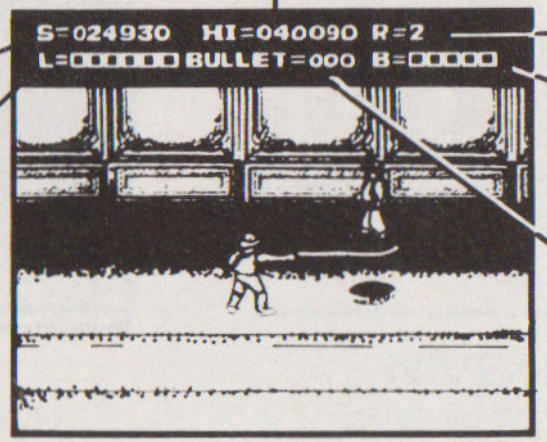
Appuyez sur le bouton B pour donner des coups de poing, des coups de fouet, tirer avec votre arme, donner des coups de couteau, etc.

Appuyez simultanément sur le bouton A et sur le bouton B pour donner un coup de pied en sautant.

## TIR D'ARME A FEU

N'oubliez pas que vous utiliserez, comme arme à feu, le système de tir si vous avez choisi le jeu A ou la manette de jeu si vous avez choisi le jeu B. Si vous utilisez la manette, appuyez sur la manette multidirectionnelle pour amener la ligne de mire sur l'ennemi et appuyez sur le bouton A pour faire feu.

# SCÈNES DE LA NOUVELLE-ORLÉANS




**Score le plus élevé**

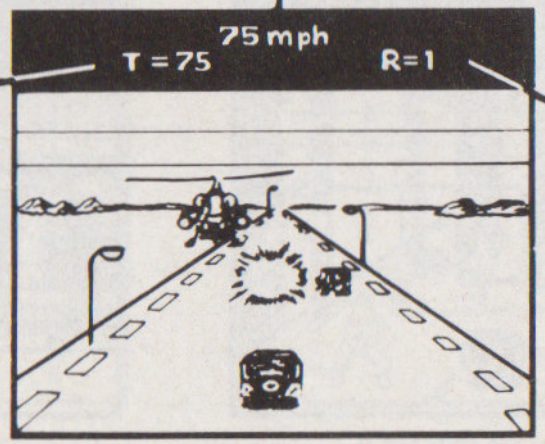
**Score**

**Ligne de vie de Billy**

**Nombre de vies restantes**
Vous commencez le jeu avec trois vies.

**Ligne de vie du Boss**
C'est la ligne de vie de Gordon. Quand finalement vous le rencontrez au niveau 9, pour délivrer Annabelle vous devez mettre fin à sa ligne de vie avant qu'il ne mette fin à la vôtre.

**Nombre de balles restantes**

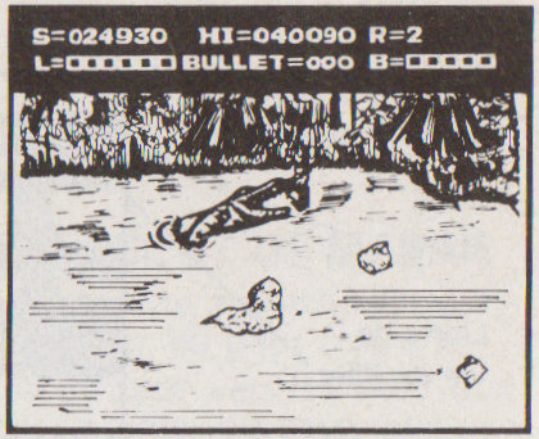



**Horloge**
Si vous ne parvenez pas à terminer une épreuve de conduite automobile avant l'expiration du temps imparti, c'est à vous d'expirer.

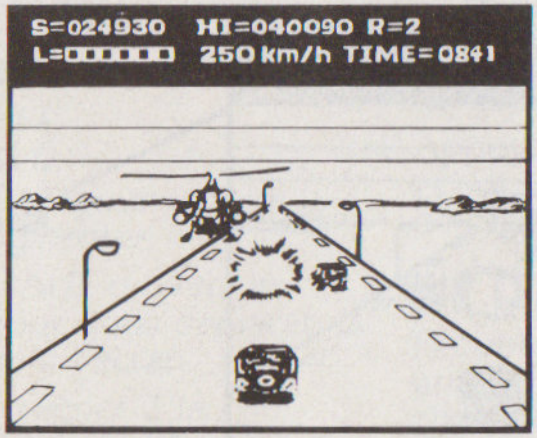
**Vitesse**
La vitesse maxi est de 180 miles (288 kilomètres) à l'heure.

**Nombre de vies restantes**

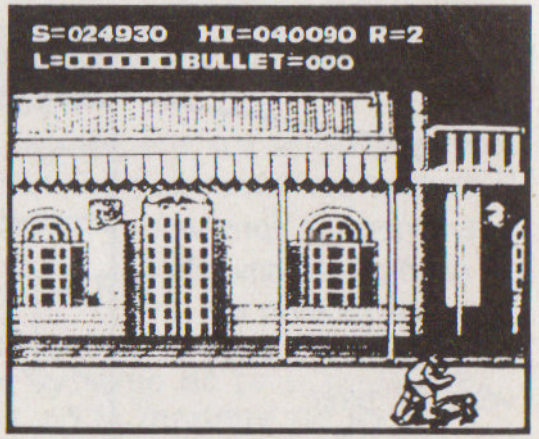
# DU MARAIS À VOTRE BIEN-AIMÉE



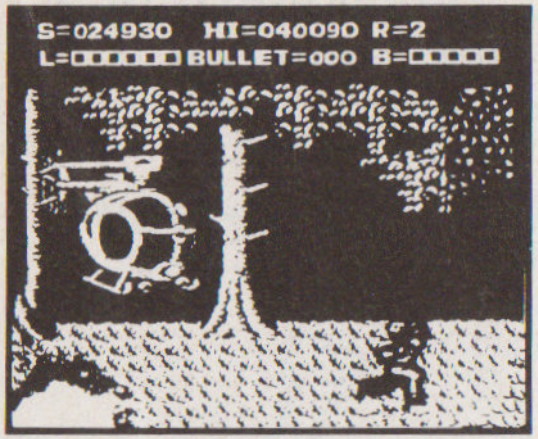

**NIVEAU I**
L'arrière cour du bayou




**NIVEAU V**
Boulevard du Superdome
(étape en voiture).

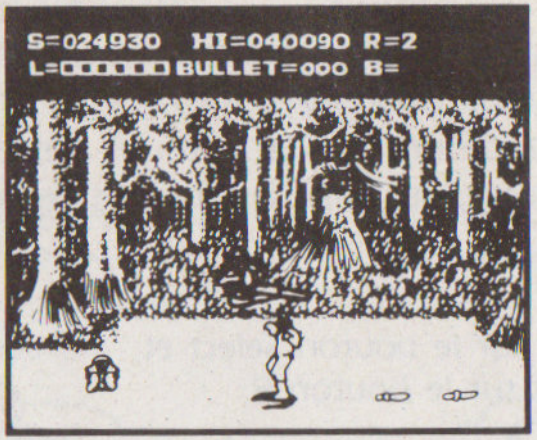



**NIVEAU IV**
Le Quartier Français
(Hou-la-la).



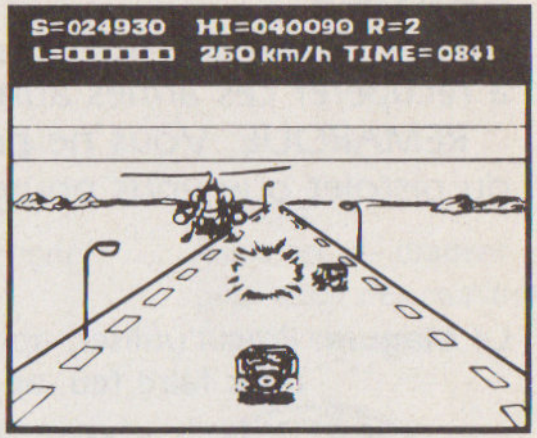

## NIVEAU II

Dans les profondeurs des marécages du Dixieland (pavillon de chasse).



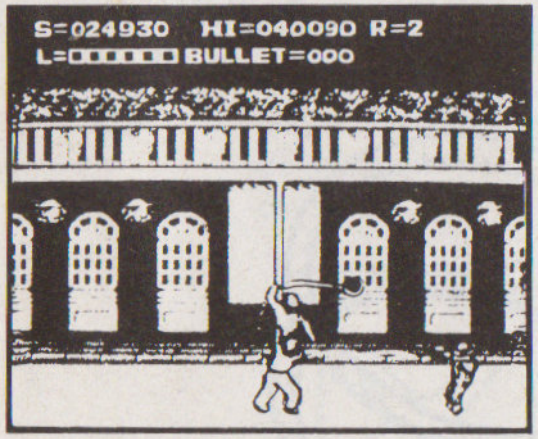

## NIVEAU III

Boulevard des alligators



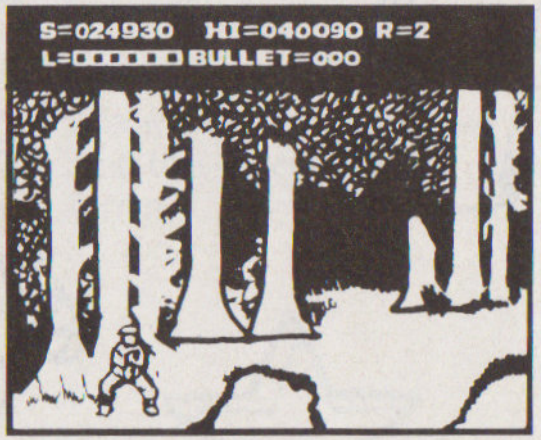

## NIVEAU IV

1 à 10, route de la Nouvelle-Orléans (étape en voiture).



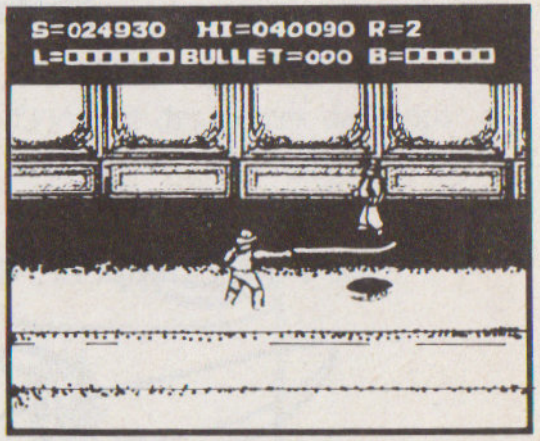

## NIVEAU VII

Porte de Gordon — AKA: Allée des Assassins (étape de tir).




## NIVEAU VIII

Le Jardin du Tueur




## NIVEAU IX

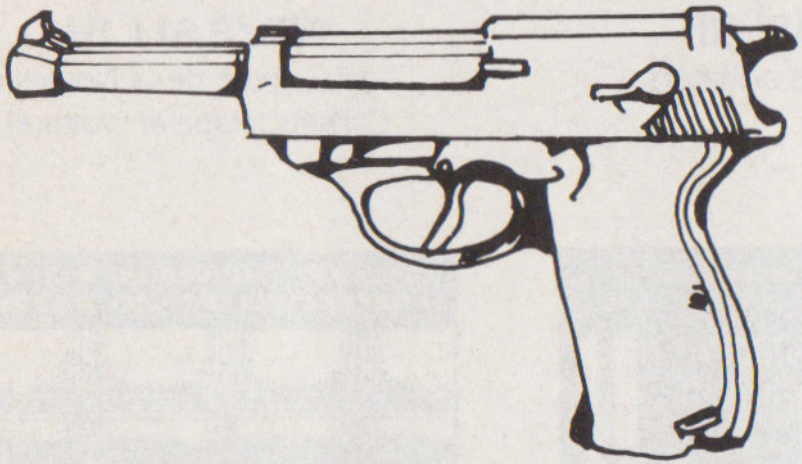
Le périlleux Salon de la Plantation

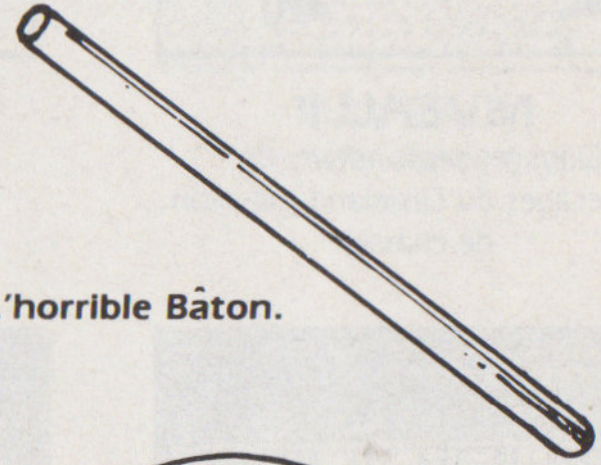
# ARMES

Après avoir été démolis, certains acolytes laissent tomber une arme. Veillez bien à récupérer ces armes afin de vous protéger.

REMARQUE: Vous ne pouvez détenir qu'une seule arme à la fois, à l'exception du pistolet que vous pouvez conserver tant qu'il vous reste des munitions.

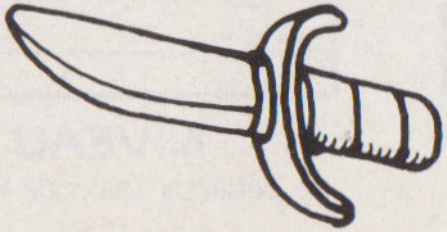
**Le Magum:** Pour l'utiliser, appuyez sur le bouton Select et, pour faire feu, appuyez sur le bouton B.





**L'horrible Bâton.**

**Le Fouet happeur.**

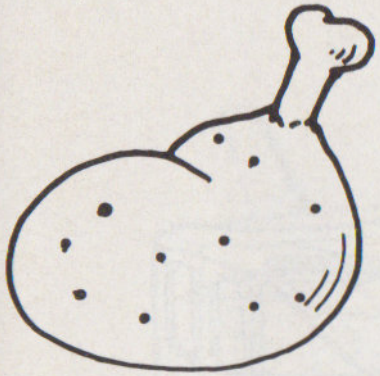


**Le poignard acéré.**

# L'EQUIPEMENT DE SURVIE

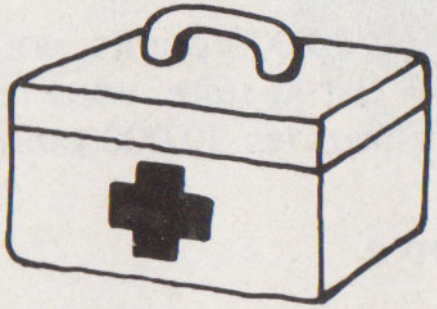
Si un gangster laisse tomber une pièce d'équipement, prenez-la sans tarder. Sinon, votre ligne de vie pourra être raccourcie.

**VIANDE CRUE**
Reconstitue votre ligne de vie.

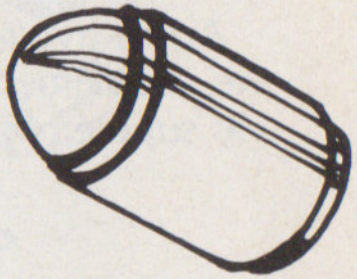


**GILET PARE-BALLES**
Elime partiellement les dégâts infligés par les mauvais garçons.

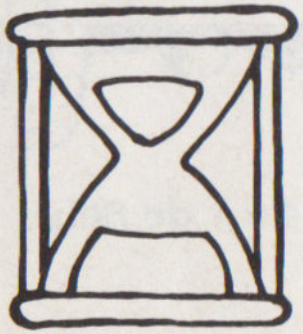
**PREMIERS SOINS**
Reconstitue votre ligne de vie.



**BALLES**
Ramasser ces dragées pour avoir des munitions supplémentaires.

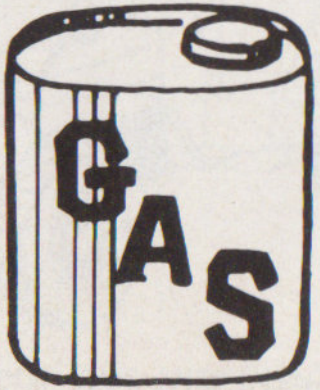


**SABLIER**
Empêche vos réserves de munitions de diminuer.



**ETOILE**
Efface, d'un seul coup fracassant, tous les ennemis à l'écran.

**BIDONS D'ESSENCE**
Donnent des primes de temps pendant les scènes de conduite.

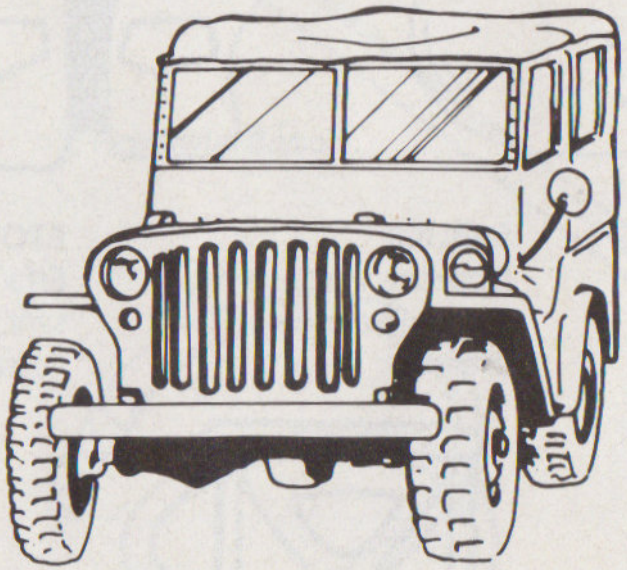


## COMMENT POURSUIVRE LE JEU

Quand le jeu se termine, une horloge apparaît et compte à rebours de 9 à 0. Appuyez sur le bouton Start avant l'expiration de ce délai, et vous pourrez continuer de jouer à partir du début du niveau où vous êtes mort.

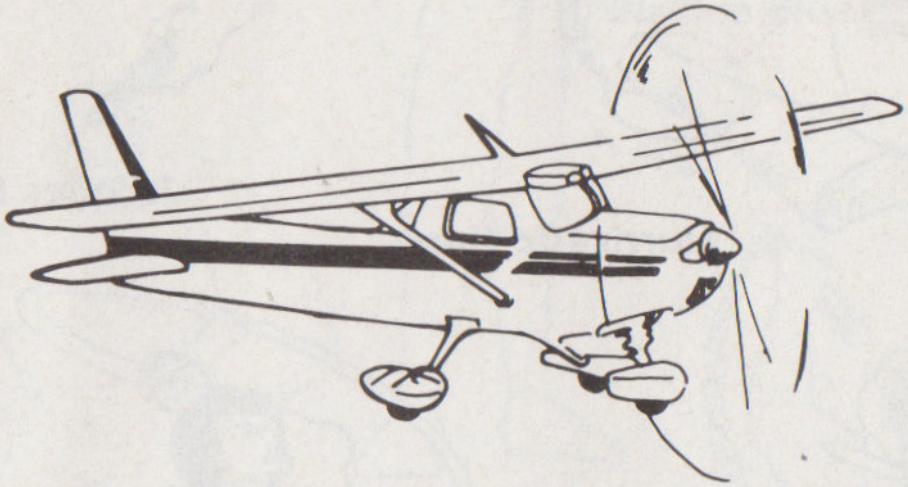
## PRIMES DE VIE

Après avoir gagné 20.000 points, vous recevez une vie supplémentaire. Par la suite, vous recevrez une vie supplémentaire tous les 30.000 points.

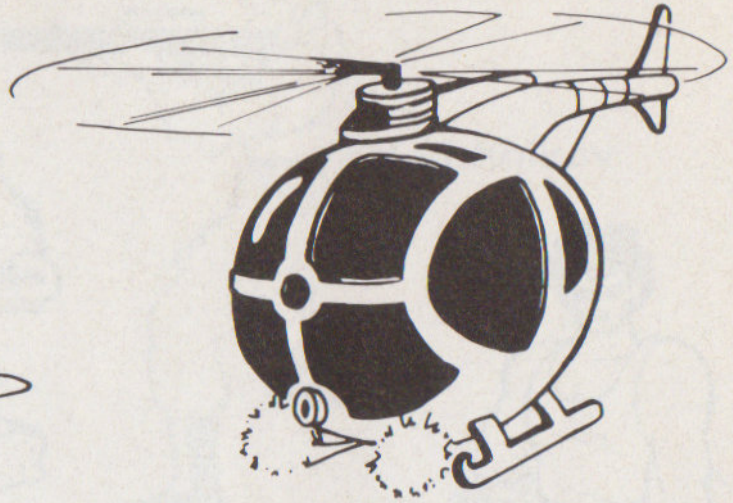


**La 4 × 4 de Billy**

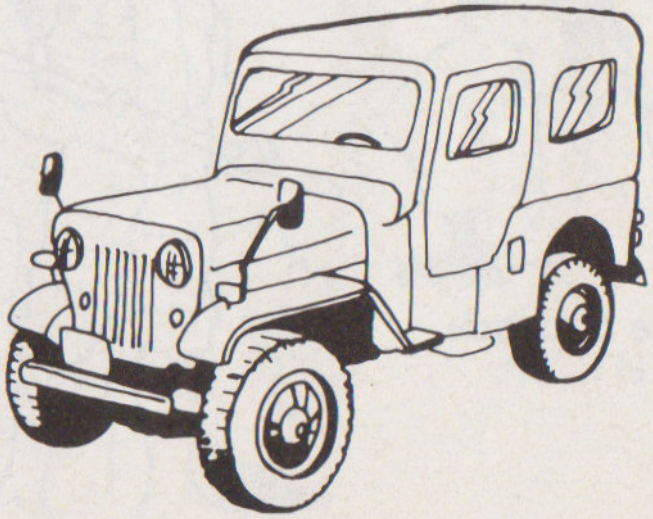
# VÉHICULES D'ATTAQUE



L'avion des contrebandiers



L'hélico



Le baroudeur des marécages

# LES POTES À GORDON

Hurricane Hank

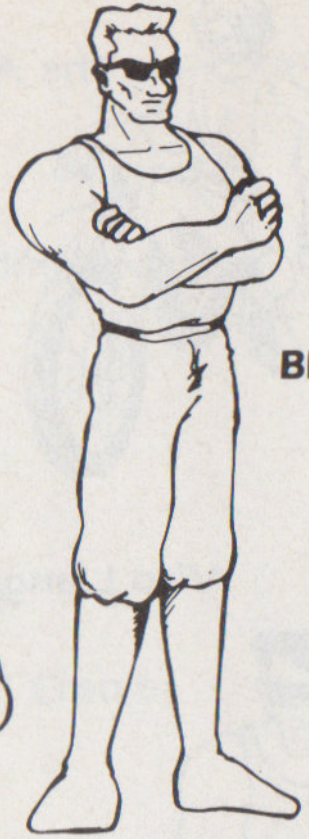
Jacques Killstow

Tolouse L'attack

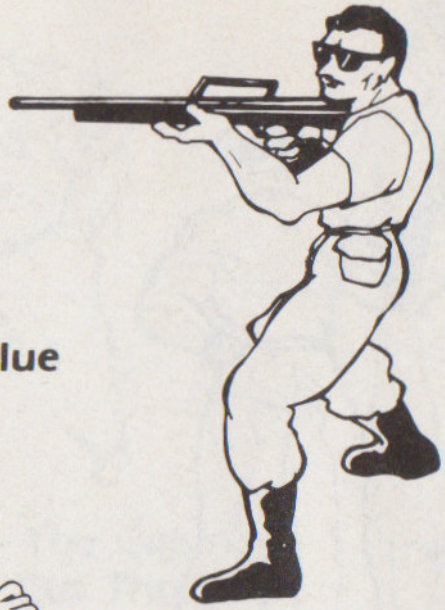
Thugs McGraw

A.L.Hurt

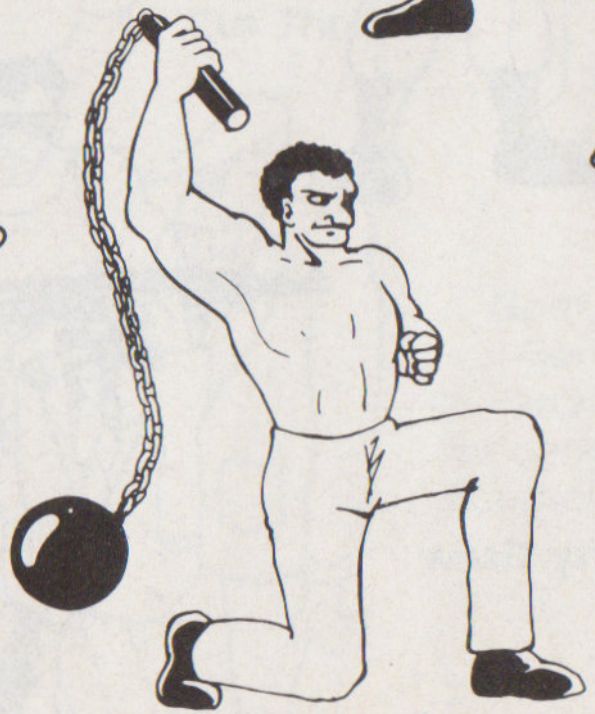
Luis Tor-Ture



Blackle Blue

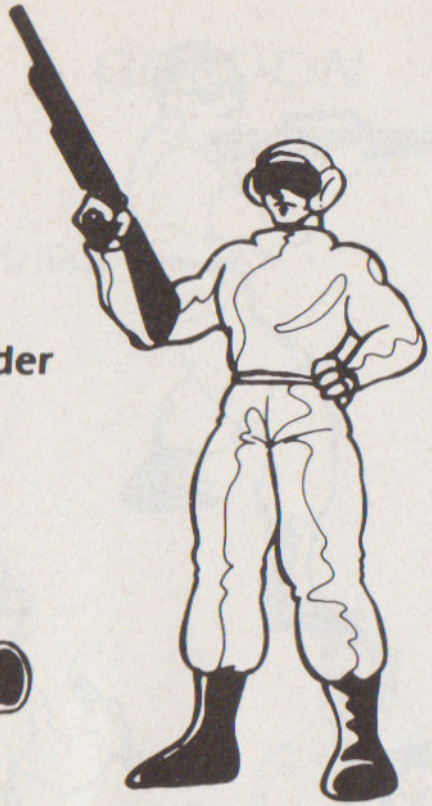


Kallshnikov



Migrane Mike

Mr. TNT



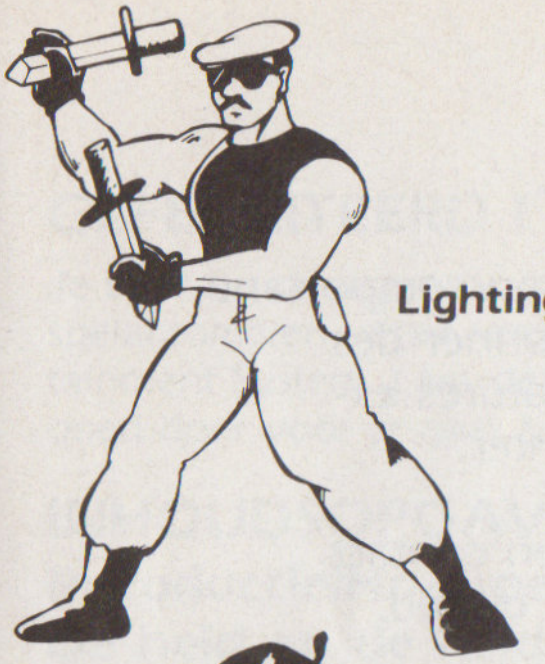
Wild Bill Yonder

The Accelerator

Vito L'angolo

Marty Graw

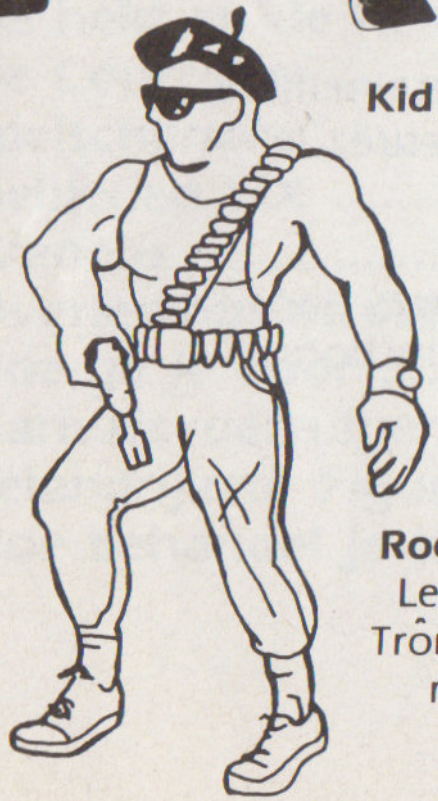
Schwartz N. Eiger



**Lighting Rod**

**The Cajun Cut Throat**

**Swamp Gas Charlie**



**Kid Creole**

**Rocky et Rocco:** Les héritiers du Trône de Gordon, roi du crime

**Godfather Gordon** (le Parrain): le roi des gangsters de Bourbon Street.

## PRENEZ SOIN DE VOTRE JEU KONAMI.

* Cette cartouche Konami est un appareil de précision comportant des circuits électroniques complexes. Evitez de lui donner des chocs intempestifs ou de la soumettre à des températures extrêmes. N'essayez jamais de l'ouvrir ou de la démonter.

* Ne touchez pas aux bornes et ne les mettez pas en contact avec de l'eau pour éviter d'endommager les circuits du jeu.

* Vérifiez toujours que votre console Nintendo Entertainement System soit HORS TENSION quand vous insérez ou retirez le Game Pak.

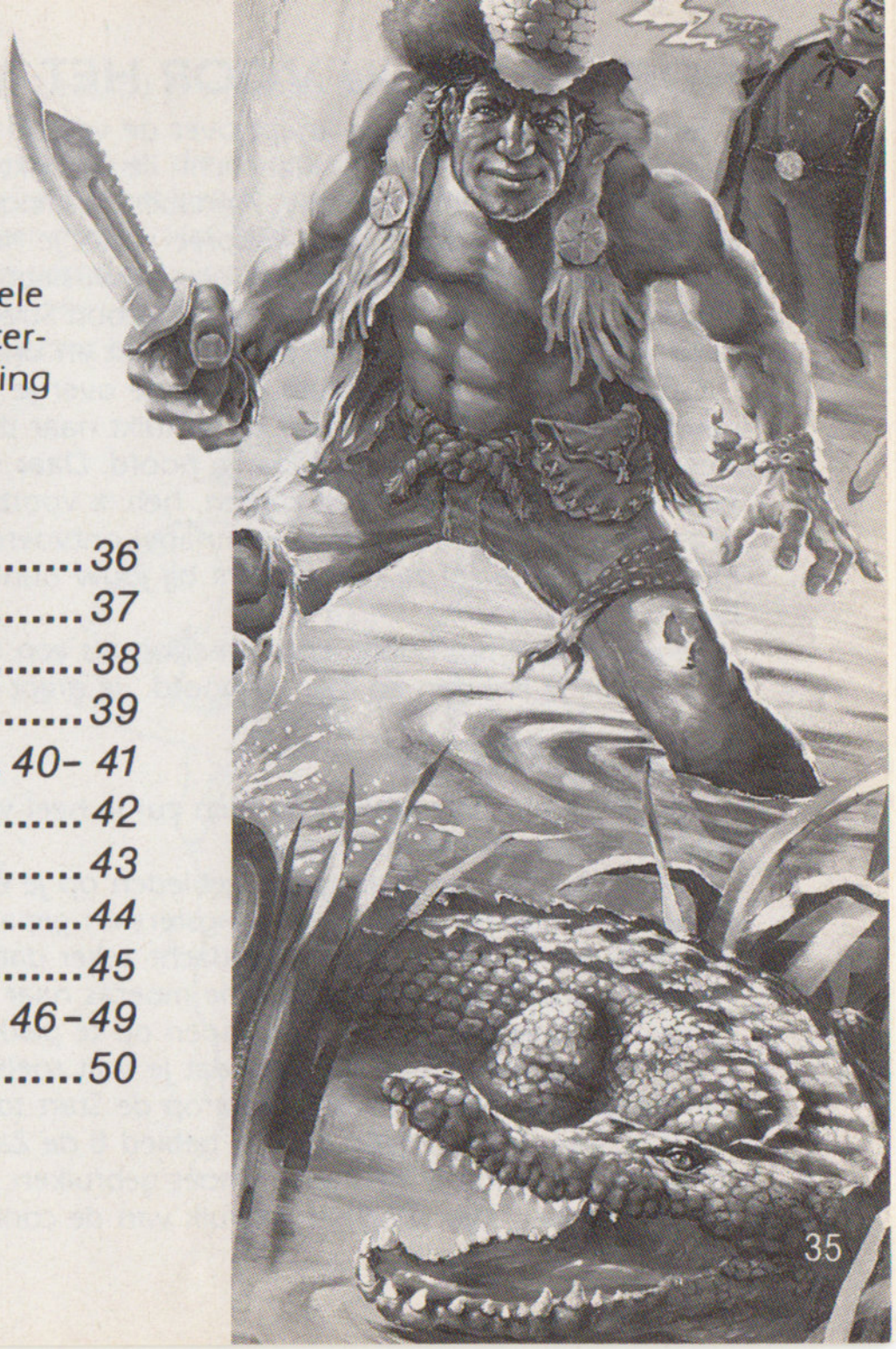
* Ne mettez jamais vos doigts ou des objets métalliques dans l'extrémité du connecteur d'extension. Des défauts de fonctionnement ou des dégâts pourraient en résulter.

## GEFELICITEERD !

Je bent nu de eigenaar van Konami's originele spelautomaten versie voor het Nintendo Entertainment System. Lees deze gebruiksaanwijzing goed door voor je gaat spelen.

## INHOUDSOPGAVE


**Introductie/Hoe speel je** ..... *36*
**De held en de heldin** ..... *37*
**De Controller** ..... *38*
**Spelschermen** ..... *39*
**Gebieden I-IX** ..... *40- 41*
**Wapens** ..... *42*
**Overlevingsuitrusting** ..... *43*
**Hoe ga je door** ..... *44*
**Aanvalsvoertuigen** ..... *45*
**Belangrijkste Figuren** ..... *46-49*
**Hoe behandel je je spel** ..... *50*

# HOEVER GA JIJ VOOR HET MEISJE VAN JE DROMEN ?

Een lange, zwarte slang kruipt over de veranda van je Bayou Bungalow, z'n gladde, glimmende huid glinstert in het maanlicht. Je schenkt geen aandacht aan je kleine bezoeker. Je bent te verliefd op het liefste meisje, Annabel (de mooiste uit de hele buurt), die je net naar huis hebt gebracht van de Jambalaya Jamboree nadat je heel romantisch een avond in de maneschijn hebt doorgebracht en samen een glas bowl hebt gedronken. Je bent er ook trots op dat je net Gordon's (de grootste gangster van Bourbon Street) Rode Bonen en Rijst Warenhuis, dat dienst deed als drugs-hoofdwartier, hebt ontdekt en ontruimd.

Opeens scheurt er een grote limousine over je groene grasveld. Kogels vliegen in het rond, geschrokken vogels vliegen op en jij duikt naar de grond. Als de rook optrekt zie je een grote steen met een bericht erop naast je hoofd. Daar staat op: "Beste Mister Bayou Billy. Omdat jij zonodig in mijn leven moest spitten, heb ik voorbereidingen getroffen dat het niet meer zal gebeuren. Ik heb jouw geliefde Annabel ontvoerd en als jij niet stopt met het rondneuzen in mijn organisatie, zal zij het daglicht bij jouw bungalow nooit meer zien ! Met hatelijke groeten, Gordo"

Je verscheurt het briefje en schreeuwt als een leeuw. Vuur danst voor je ogen en het zweet loopt door je handen en over je hoofd. Je grijpt je lange mes en weet wat je te doen staat.

# HOE SPEEL JE

Om je geliefde Annabel te redden zul je heel wat moeten doen en alles moeten opofferen voor je liefste Jungle Koningin.

Er wachten negen spannende gebieden op je en je zult het op moeten nemen tegen mensetende krokodillen, schietende gangsters en gepantserde auto's. Je moet ook oppassen voor bommen-gooiende vliegtuigen (je dacht zeker dat duiven al lastig waren !)
Probeer onderweg door het warme moeras naar de plantage van Gangster Koning Gordon zoveel mogelijk wapens en voorraden op te pakken die de gangsters achterlaten.

Kies bij het titelscherm het spel dat je wilt spelen - Spel A of B. Verplaats daarvoor de cursor met de Select toets en druk daarna op de Start toets.

Als je spel A kiest, gebruik je in gebied 8 de Zapper. Als je spel B kiest gebruik je in gebied 7 de controller. (Hoe je de Zapper moet gebruiken, moet je opzoeken in de gebruiksaanwijzing van de Zapper. Kijk voor het gebruik van de controller pagina 38 van dit boekje).

Je kunt ook voor de training kiezen. Als je dat kiest, ga je oefenen in het straatvechten, auto besturen en geweerschieten.

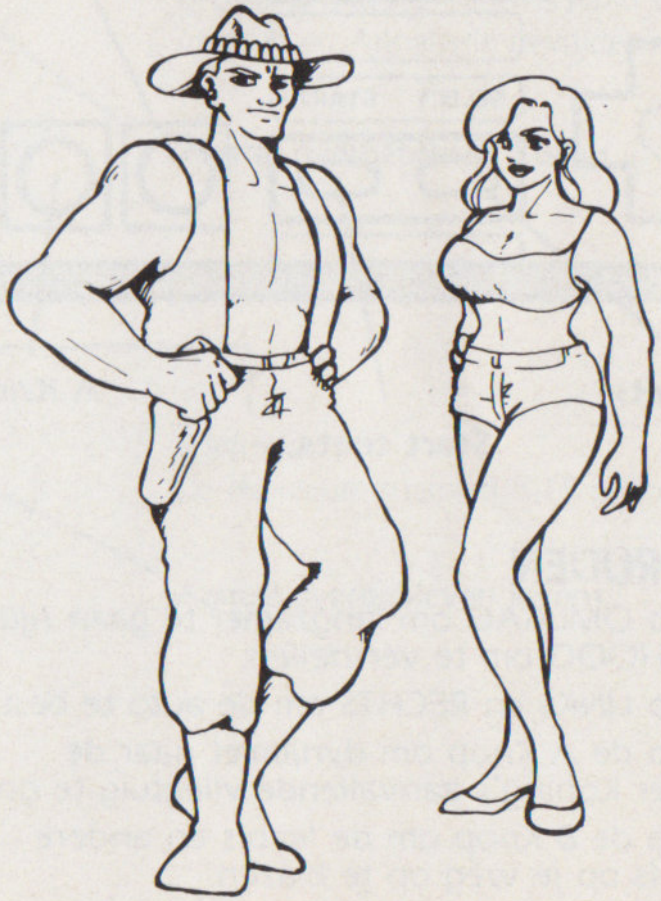
De laatste keuze, kun je naar alle geluiden en muziekjes die in het spel voorkomen luisteren. Dat kun je doen door met de Select toets de cursor op het geluid van je keuze te zetten en te beginnen door B te drukken. Stoppen doe je weer met A. Het spel stopt als je energiemeter en je laaste man allebei nul zijn, of als je Annabelle gered hebt uit de klauwen van de maffia.

Als je je trouwens afvraagt of Annabelle het redden waard is, moet je dat maar vragen aan een van haar vorige vrienden. Hij zal je zeker kunnen overtuigen.

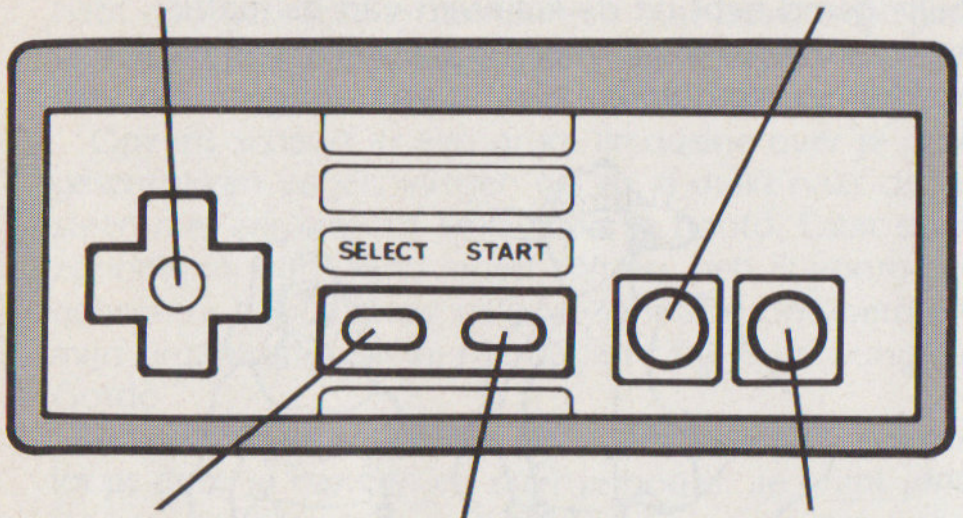
## DE HELD EN DE HELDIN

**Bayou Billy:** is opgevoed door een familie krokodillen en is inmiddels een legende geworden. Hij is een echte moerasheld. Alle meisjes uit de buurt zijn gek op je brute kracht en je zuidelijke charme. Helaas is jouw hart maar voor een bepaald meisje bestemd.

**Annabelle Bon Vivant:** Als een oud-Miss Louisiana is Annabelle een kruising van Marilyn Monroe en Vanessa. Ze is het mooiste meisje uit het moeras en al drie keer het meisje van Playboy.



# DE CONTROLLER EN DE BEDIENING




## AUTORIJDEN

Druk op OMLAAG om langzamer te gaan rijden en op OMHOOG om te versnellen.

Druk op LINKS en RECHTS om de auto te besturen.

Druk op de A Knop om dynamiet naar de Gangster Koning's aanvallende vliegtuig te gooien.

Druk op de B Knop om de limo's en andere obstakels op je weg op te blazen.

## STRAAT & MOERAS VECHTEN

Druk op LINKS en RECHTS om naar voor of achteren te lopen.

Druk op OMHOOG en OMLAAG om naar boven of naar beneden op het scherm te lopen.

Druk op de Select toets om naar de pistool-mode te gaan.

Druk op A om te schoppen.

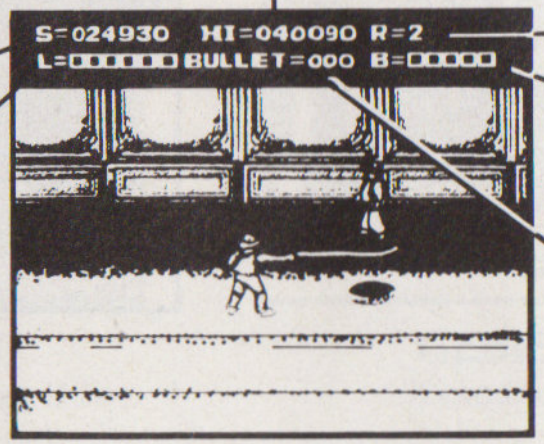
Druk op B om te slaan, met de zweep te slaan, het pistool af te schieten of met het mes te steken.

Druk samen op de A en B knop om een sprong-kick te maken.

## PISTOOLSCHIETEN

Als je spel A speelt, moet je om te schieten de Zapper gebruiken en als je spel B speelt, kun je schieten met de controller. Daarvoor moet je richten met de vierpuntsdruktoets en schieten met de A knop.

# SCENES IN NEW ORLEANS




**Hoogste Score**

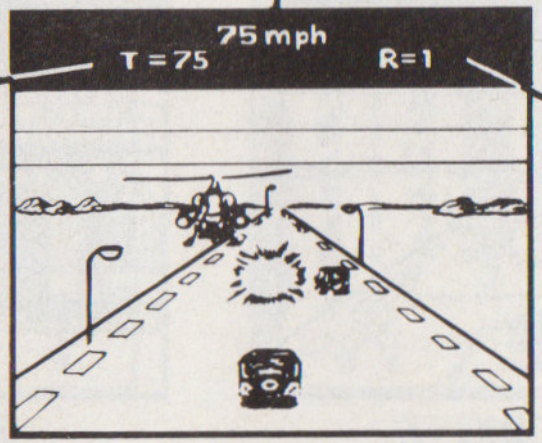
**Score**

**Billy's levens-meter**

**Aantal overgebleven levens**
Je begint het spel met drie levens.

**Baas levensmeter**
Dit is Gordon's levensmeter. Als je bereikt in gebied 9, moet je hem verslaan voor hij jou verslaat en Annabelle bevrijden.

**Aantal overgebleven Kogels**

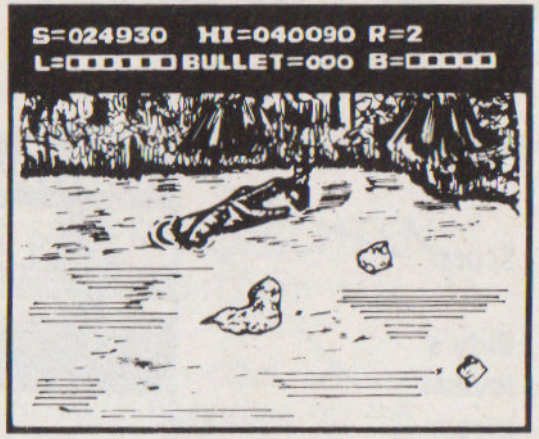



**Tijd**
Als je niet klaar bent met autorijden voor de teller op nul komt, is het afgelopen met je.

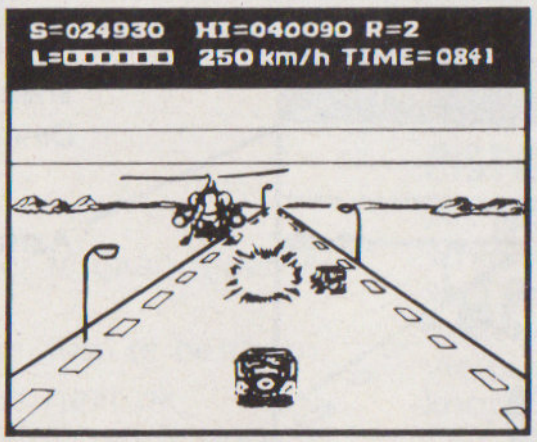
**Snelheid**
De maximum snelheid is 18 mijlen per uur.

**Aantal overgebleven levens**

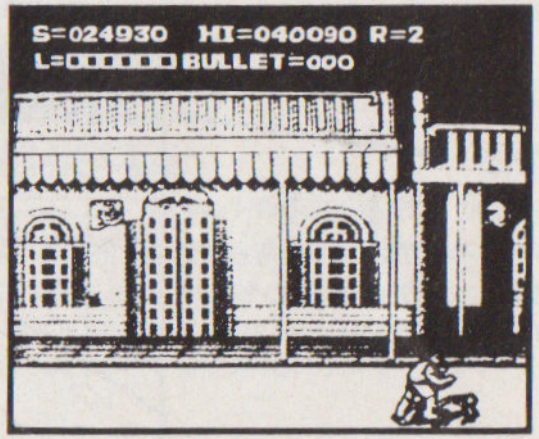
# VAN HET MOERAS TOT JE GELIEFDE



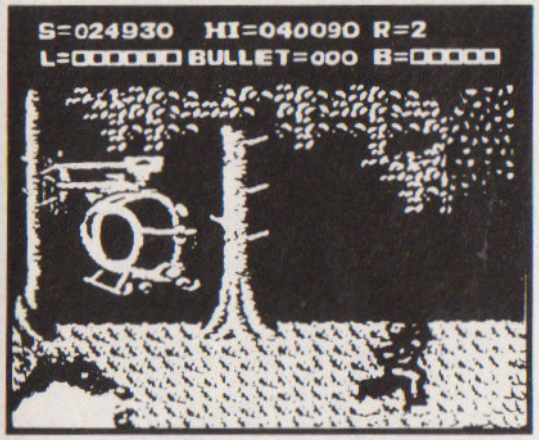

**GEBIED I**
Bayou's achtertuin




**GEBIED V**
Levensgevaarlijke
(autorijden gebied)

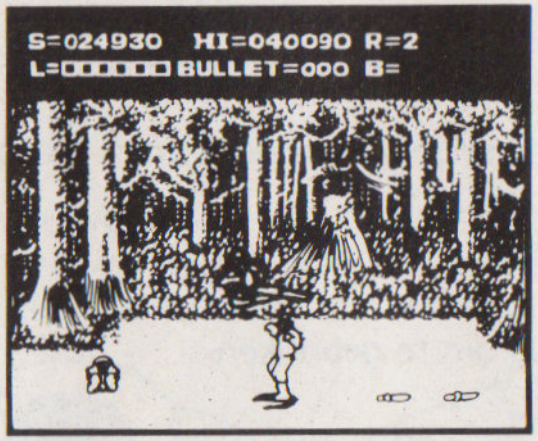



**GEBIED VI**
Het franse Kwartier
(Ooo-La-La).



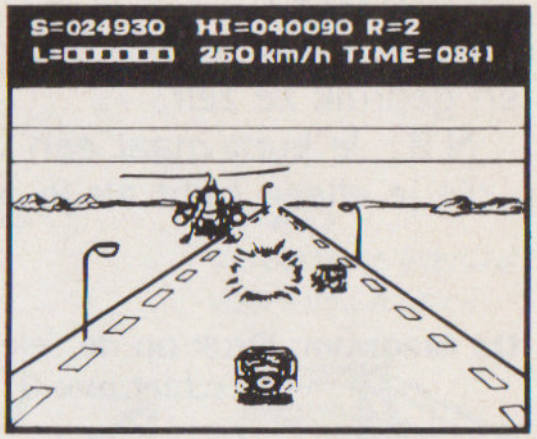

## GEBIED II

Diep in het hart van het Dixie Moeras (Pistool scene).



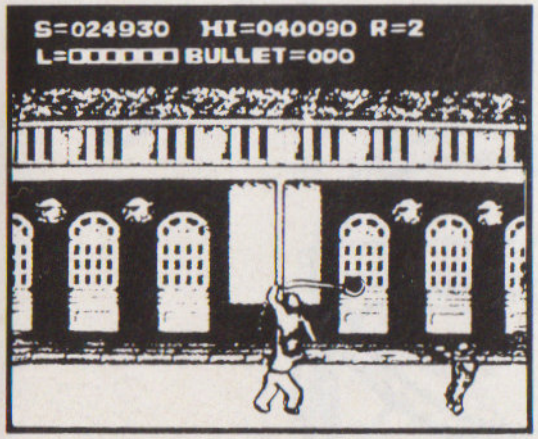

## GEBIED III

Krokodillen staat



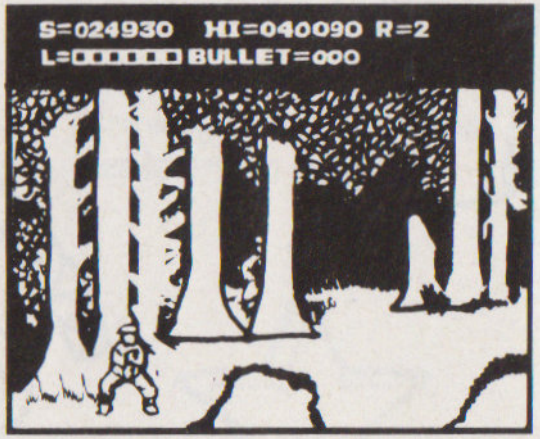

## GEBIED IV

A-10 de weg naar New Orleans (autorijden gebied).



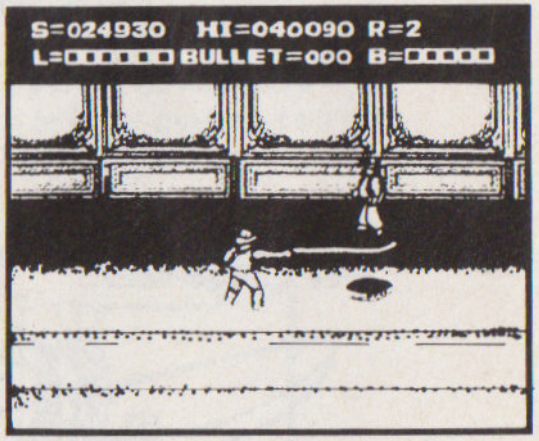

## GEBIED VII

Gordon's Galerij - ook wel: de Dodengang (Pistool scene




## GEBIED VIII

Hitman's tuin




## GEBIED IX

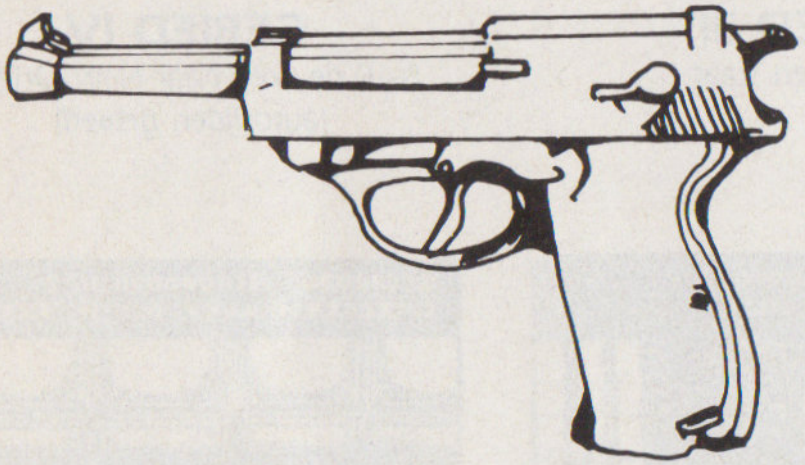
De gevaarlijke plantage scene

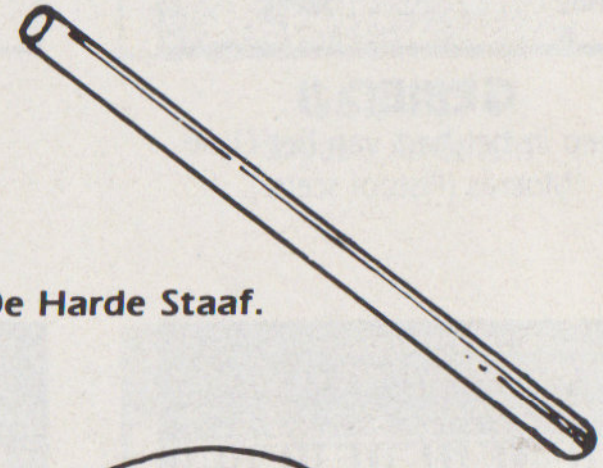
# WAPENS

Als je bepaalde gangsters verslaat, laten zij wapens vallen. Pak ze allemaal op en gebruik ze zelf.

N.B.: Je kunt maar een wapen tegelijk dragen, met uitzondering van het pistool - die je alleen hebt als je ook kogels hebt.

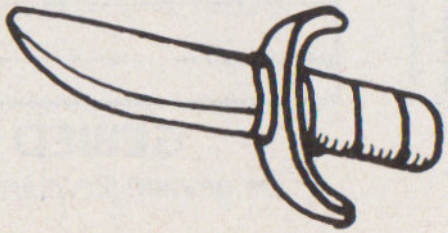
**De Magnum:** Druk op de Select toets om te gebruiken
Je schiet met B.

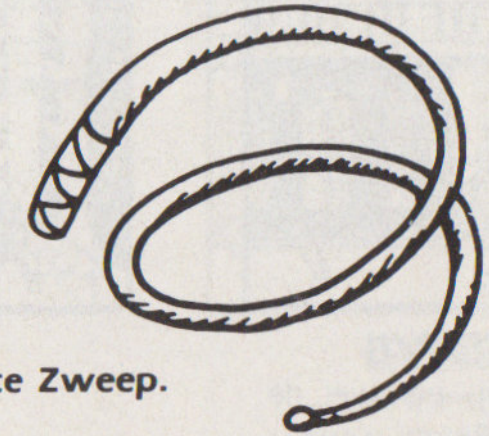




**De Harde Staaf.**

**Het Lange Mes.**





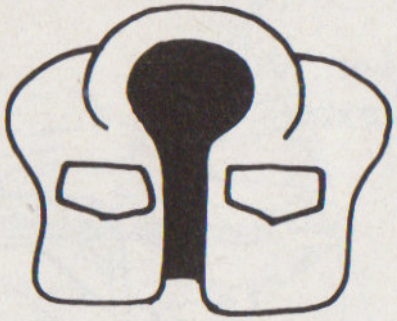
**De Grote Zweep.**

# OVERLEVINGSVOORWERPEN

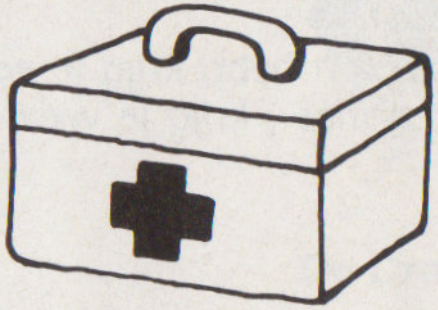
Als een gangster iets hiervan laat vallen, moet je het zeker pakken. Als je dat niet doet, overleef je het niet.

**RAUW VLEES**
Je krijgt extra levensenergie.

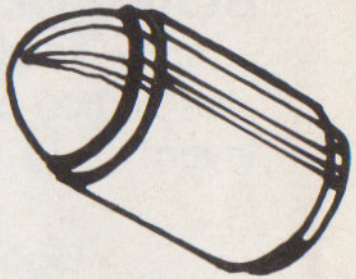
**KOGELVRIJ VEST**
Je bent wat beter beschermt tegen vijandelijke aanvallen.



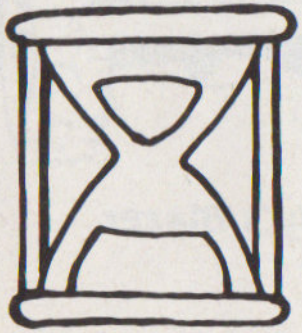
**EERSTE HULP BOX**
Je krijgt extra levensenergie.



**KOGELS**
Verzamel ze allemaal voor extra munitie.

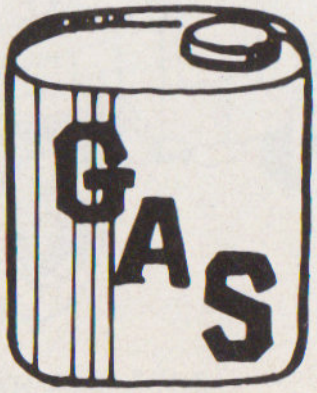


**ZANDLOPER**
Je kogelvoorraad wordt niet minder.



**STER**
Vernietigd alle vijanden op het scherm in een klap.

**BENZINE BLIKKEN**
Je krijgt meer tijd bij het autorijden.

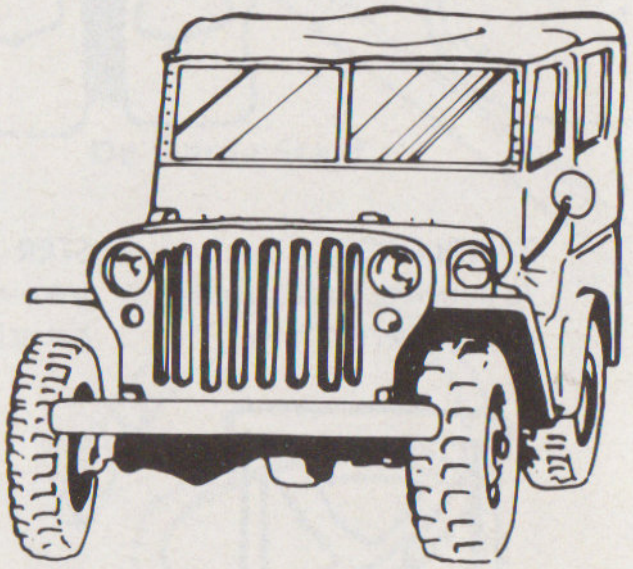


## HOE GA JE DOOR

Als het spel afgelopen is, verschijnt er een klok die terugtelt van 9 naar 0. Druk op Start voor de tijd op is en je gaat verder aan het begin van het gebied waar je was.

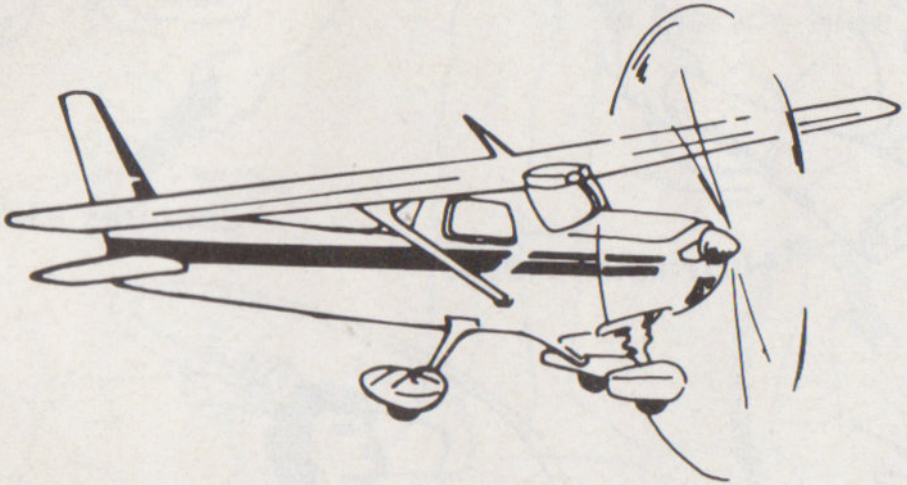
## BONUS LEVENS

Als je 20.000 punten hebt, krijg je een leven. Voor elke 30.000 punten meer, krijg je weer een extra leven.

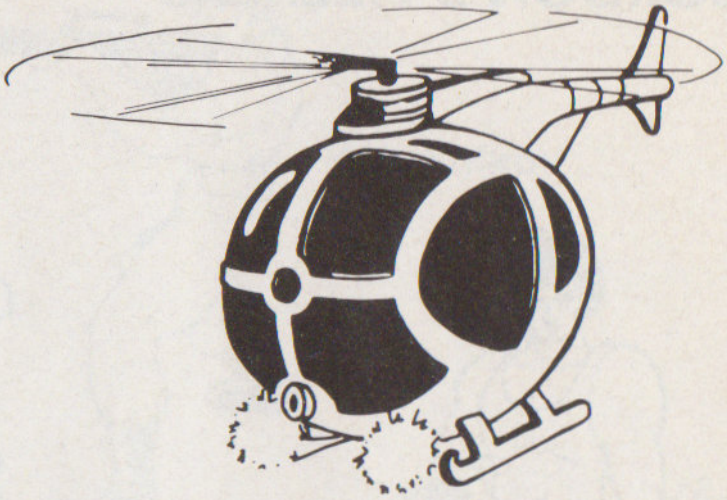


**Billy's Blazer**

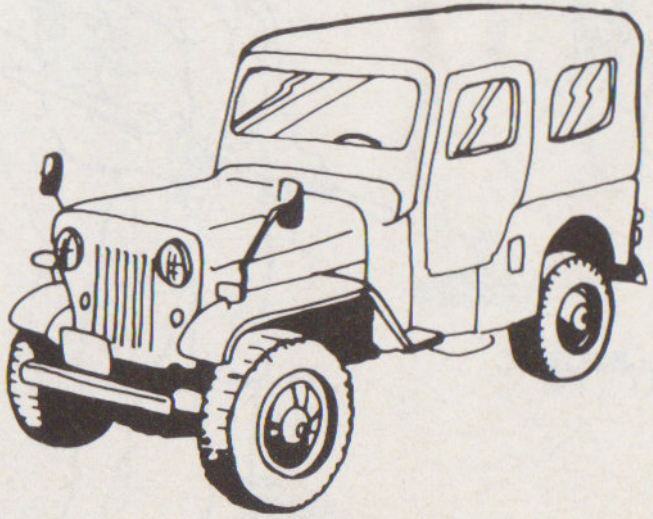
# AANVALSVOERTUIGEN



Het Smokkel Vliegtuig



De Draaivogel



De Moeras Jeep

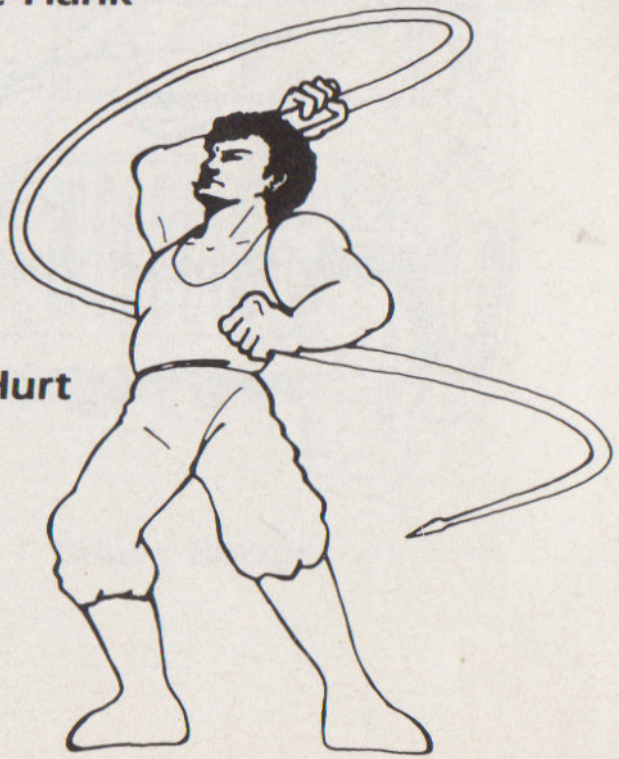
# GORDON'S HELPERS

Hurricane Hank

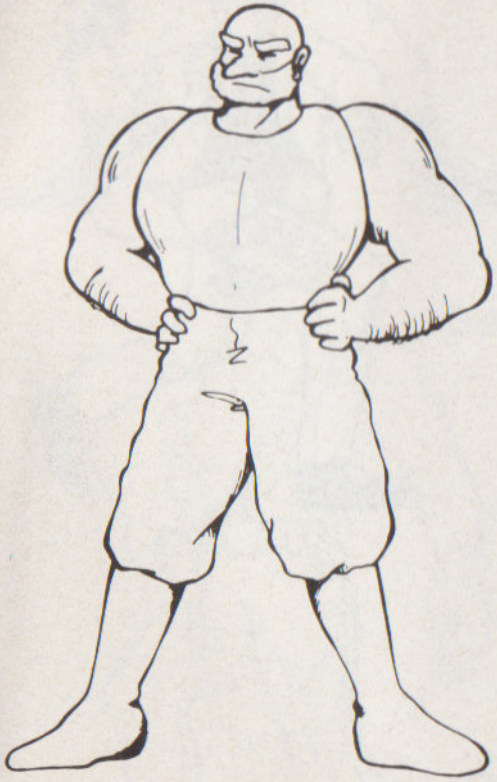
Jacques Killstow

Tolouse L'attack

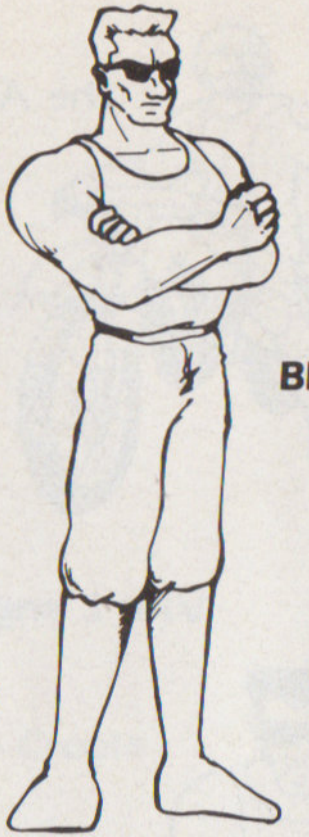
Thugs McGraw



A.L.Hurt

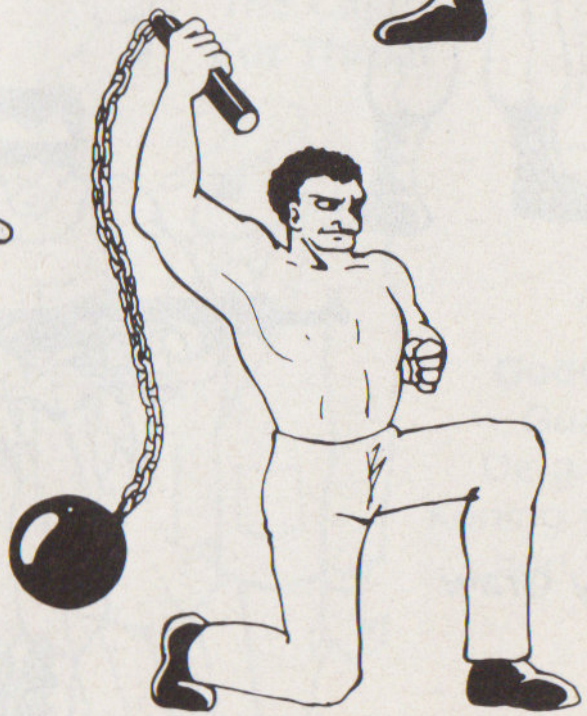


Luis Tor-Ture



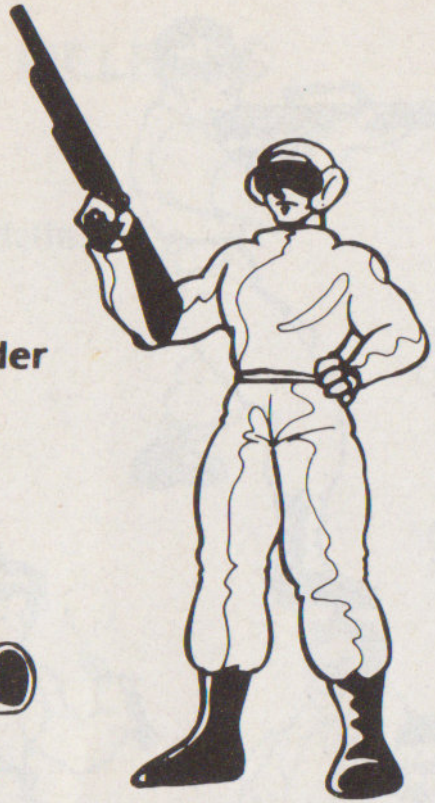
Blackie Blue

Kalishnikov



Migrane Mike

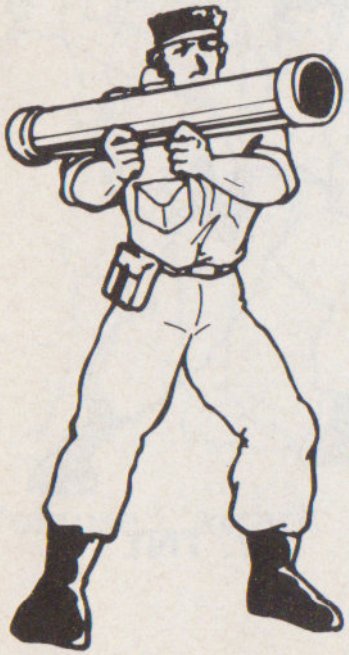
Mr. TNT



Wild Bill Yonder

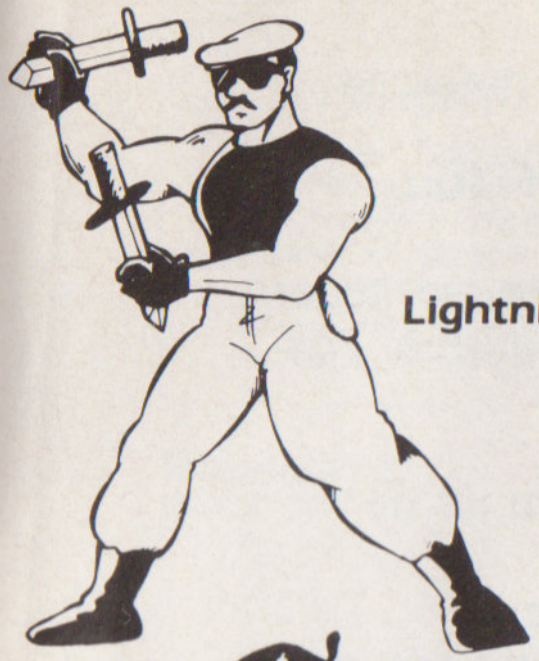
The Accelerator

Vito L'angolo



Marty Graw

Schwartz N. Eiger



**Lightning Rod**

**The Cajun Cut Throat**

**Swamp Gas Charlie**

**Kid Creole**

**Rocky et Rocco:**
Opvolgers van de grote Gordon

**Godfather Gordon**
De gangster Koning van Bourbon Street.

## BEHANDEL JE KONAMI SPEL VOORZICHTIG.

* Deze konami spelcassette is uiterst gevoelig. Stoot er niet tegen en stel hem niet bloot aan te hoge of te lage temperaturen. Probeer hem nooit open te maken.

* Kom niet aan de electrische contacten en houd hem uit de buurt van water, anders beschadigd het spel.

* Zet je Controldeck altijd uit voordat je de spelcassette erin stopt of eruit haalt.

* Stop je vinger of metalen voorwerpen nooit in het Controldeck, anders beschadig je de contacten.

## English

### ⚠ WARNING : DO NOT USE WITH FRONT OR REAR PROJECTION TV ⚠

Do not use a front or rear projection television with your Nintendo Entertainment System ("NES") and NES games. Your projection television screen may be permanently damaged if video games with stationary scenes or patterns are played on your projection television. Similar damage may occur if you place a video game on hold or pause. If you use your projection television with NES games, Nintendo will not be liable for any damage. This situation is not caused by a defect in the NES or NES games; other fixed or repetitive images may cause similar damage to a projection television. Please contact your TV manufacturer for further information.

## Français

### ⚠ ATTENTION ⚠

**A NE PAS UTILISER SUR UN RETROPROJECTEUR OU TELEPROJECTEUR**

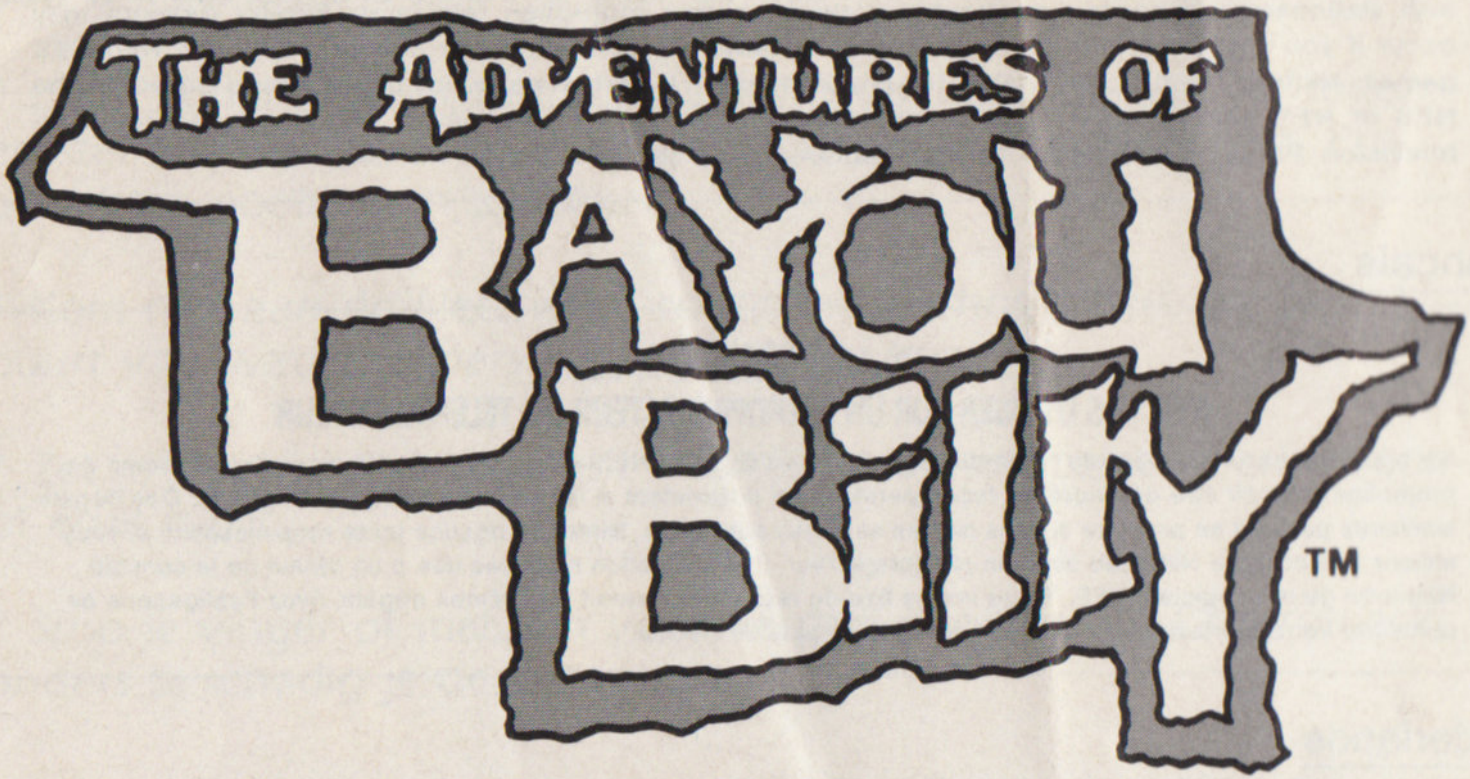
Ne branchez pas votre console Nintendo Entertainment System (NES) sur un télé ou rétroprojecteur. L'écran de projection pourrait être détérioré de façon permanente notamment si la scène à l'écran est immobile. Des dégâts similaires peuvent se produire si vous mettez votre jeu sur Pause. Nintendo décline toute responsabilité si vous utilisez une console Nintendo avec un rétroprojecteur. Cette situation n'est pas due à un défaut de la console Nintendo ou des logiciels NES. Toute image fixe ou répétée causerait les mêmes dégâts. Ayez l'obligeance de contacter votre fabricant ou revendeur de TV pour plus de détails.

## Nederlands

### ⚠ WAARSCHUWING ⚠

**GEEN PROJECTIE TV GEBRUIKEN**

Gebruik met je Nintendo Entertainment System (NES) en NES spellen geen projectie TV. Als je videospellen met stilstaand beeld of tekeningen gebruikt met je projectie TV kan je TV blijvend beschadigd worden. Dergelijke schade kan voorkomen worden door je videospel op stop of pauze te zetten. Als je met NES spellen een projectie TV gebruikt zal Nintendo niet verantwoordelijk zijn voor enige schade. Deze situatie; is niet veroorzaakt door een defect in de NES of NES spellen; andere stilstaande of repeterende beelden kunnen dergelijke schade veroorzaken aan een projectie TV. Neem a.u.b. kontakt op met uw TV leverancier voor verdere informatie.




Konami® is a trademark of Konami Industry Co., Ltd.
Bayou Billy™ is a trademark of Konami Industry Co., Ltd.
Nintendo® and Nintendo Entertainment System™
are trademarks of Nintendo.
© 1990 Konami

Printed in Japan
Imprime au Japon